

Índice geral

Apresentação

- [O que há de novo na versão 4.0](#)
- [Instalando o SilentIdea 4.0](#)
- [Múltiplos usuários num mesmo computador](#)
- [Iniciando o uso do programa](#)

I - Usando para autoajuda

Mensagens subliminares

- [O quê são mensagens subliminares?](#)
- [Como beneficiar-se com elas](#)
- [Exemplos no SilentIdea 4.0](#)

Reprogramando sua mente

- [Criando programações com mensagens subliminares](#)
 - [Mensagens de texto](#)
 - [Mensagens com imagens](#)
 - [Copiando e colando da Internet](#)
 - [Mensagens sonoras](#)
 - [Usando para a prática de auto-hipnose](#)
 - [Tocando invertido para torná-las subliminares](#)
 - [Mensagens compostas](#)
 - [Juntando vários recursos numa só mensagem](#)
 - [Usando o estoque de recursos do programa](#)
 - [Copiando ou clicando e arrastando do estoque do SilentIdea 4.0](#)
 - [Salvando dados para o Estoque](#)
 - [Editando a lista de categorias dos conteúdos do estoque](#)
 - [O estoque é compartilhado por todos os usuários](#)
- [Sinalizando a ordem de exibição das mensagens](#)
- [Indicando onde as mensagens devem ser exibidas](#)
- [Ativando e desativando as programações](#)
- [Escolhendo os dias da semana em que as programações devem ser exibidas](#)

II - Usando para aprender idiomas

- [Como o SilentIdea 4.0 pode ajudá-lo nos estudos?](#)
- [Jogando palavras cruzadas em diferentes idiomas](#)
- [Praticando o vocabulário com testes do tipo "complete a frase"](#)

III - Combinando o aprendizado de idiomas com mensagens subliminares

- [Usando mensagens subliminares para reforçar associação de palavras em diferentes idiomas](#)
- [Usando os erros ou palavras não preenchidas nas palavras cruzadas](#)

- [Estabelecendo diferentes configurações para as mensagens de autoajuda e as de reforço de aprendizado](#)

IV - Controlando a aparência do programa

V - Compartilhando o uso com outros usuários no mesmo micro

VI - Fazendo cópia de segurança dos seus dados

- [Fazendo as cópias](#)
- [Restaurando uma cópia](#)

VII – Explicando as configurações gerais

VIII – Importando listas de mensagens de texto

- [Importando de arquivos da versão 3.2.3 para o Windows 7](#)
- [Importando de arquivos texto](#)

IX - Registrando o SilentIdea 4.0

- [Vantagens em fazer o registro](#)
- [Obtendo o registro](#)
- [Introduzindo as informações de registro](#)

Apresentação

O que há de novo na versão 4.0

O SilentIdea chega à versão 4.0 com várias melhorias resultantes principalmente das sugestões recebidas de muitos dos nossos clientes ao longo de anos de uso do produto. Seja enquanto estão trabalhando, estudando ou se divertindo, o SilentIdea tornou-se um parceiro inseparável para muitas pessoas que o usam para seu aperfeiçoamento pessoal.

Nesta nova versão, além dos novos recursos para autoajuda, tais como novas formas de mensagens e a introdução da possibilidade de usar sons no sentido subliminar, o SilentIdea também adquire utilidade educacional para os estudantes de idiomas. Basicamente, o SilentIdea conta agora com dois novos recursos para reforçar sua memorização de conhecimentos: jogos de associação e testes.

O tradicional jogo de palavras cruzadas já é bastante conhecido pelo poder de aumentar o vocabulário dos seus praticantes. No SilentIdea, os estudantes de idiomas podem jogar palavras cruzadas onde as dicas são dadas num idioma e as palavras-respostas devem ser dadas em outro. Desta forma, praticando habitualmente este jogo, o estudante irá gradualmente aumentar seu vocabulário enquanto se diverte.

Além do jogo das palavras cruzadas, o estudante de idiomas também pode exercitar-se com testes do tipo "complete a frase", onde uma frase é apresentada num idioma faltando uma palavra e a tradução da frase é mostrada em outro idioma. Após preencher os espaços com as palavras que completam as frases, é possível verificar as respostas certas e quantos foram os acertos.

Os erros cometidos nas palavras cruzadas e nos testes passam a constar de uma lista interna do programa para que, após certo tempo, o estudante possa novamente ser confrontado com os mesmos problemas que não conseguiu resolver e ir, repetidamente, se deparando com a resposta certa até memorizá-la.

No caso das palavras cruzadas, o estudante tem a possibilidade de transformar as palavras não respondidas e as suas traduções em mensagem que podem ser exibidas rapidamente na tela a intervalos regulares de modo a não atrapalhar o uso do micro em outras tarefas. Desta forma, o estudante estará reforçando subliminarmente a associação entre as duas informações mesmo quando não estiver jogando.

Além do que é distribuído na versão de demonstração do programa, há um vasto material para ser baixado do site pelos usuários registrados e a tendência é a de termos cada vez mais conteúdos disponíveis e gratuitos para nossos clientes.

Instalando o SilentIdea 4.0

Para instalar o SilentIdea 4.0, a primeira coisa é fazer o download do instalador do programa do site <http://www.silentidea.com.br>. Uma vez feito isto, deve-se dar um clique duplo sobre o programa instalador para que seja iniciada a instalação do SilentIdea.

O SilentIdea 4.0 necessita que o pacote Net Framework 3.5 SP1 esteja instalado no computador. No Windows 7, este pacote já é parte do Windows e não há com o que se preocupar. No caso do Windows XP ou Vista, na

maioria dos computadores, a atualização automática do Windows já deve ter instalado este pacote, caso contrário, ele pode ser instalado abrindo-se o Internet Explorer, clicando-se no menu “Ferramentas” e, depois, no submenu “Windows Update”. Na janela que surgir, clique em “Procurar atualizações”, selecione a atualização do .Net Framework 3.5 SP1 da lista de atualizações localizadas e comande a instalação do que estiver selecionado.

No caso do Windows 8, durante a instalação do SilentIdea 4.0, será mostrada a uma tela notificando que o programa precisa do .Net Framework 3.5 SP1 e será dada a opção para que seja feita a instalação no caso dela ainda não ter sido feita.

Ao término da instalação, um atalho será criado na área de trabalho e o programa já será iniciado na forma de um ícone no canto direito da barra de tarefas do Windows. Veja abaixo a imagem do ícone do SilentIdea 4.0:



Se o ícone não estiver aparecendo, ele deve estar oculto por haver excesso de ícones naquela região, mas sempre haverá uma seta para o lado esquerdo ou para cima que exibirá os ícones ocultos.

Múltiplos usuários num mesmo computador

Nesta versão, o SilentIdea permite que cada perfil de usuário do Windows faça uso independente do programa e possa ter suas configurações, programações, histórico de uso dos testes e palavras cruzadas armazenados num único arquivo de dados acessível somente quando aquele usuário estiver logado. Os únicos dados que são compartilhados por todos os usuários são aqueles que fazem parte do arquivo geral de recursos do SilentIdea, que chamamos de “Estoque”.

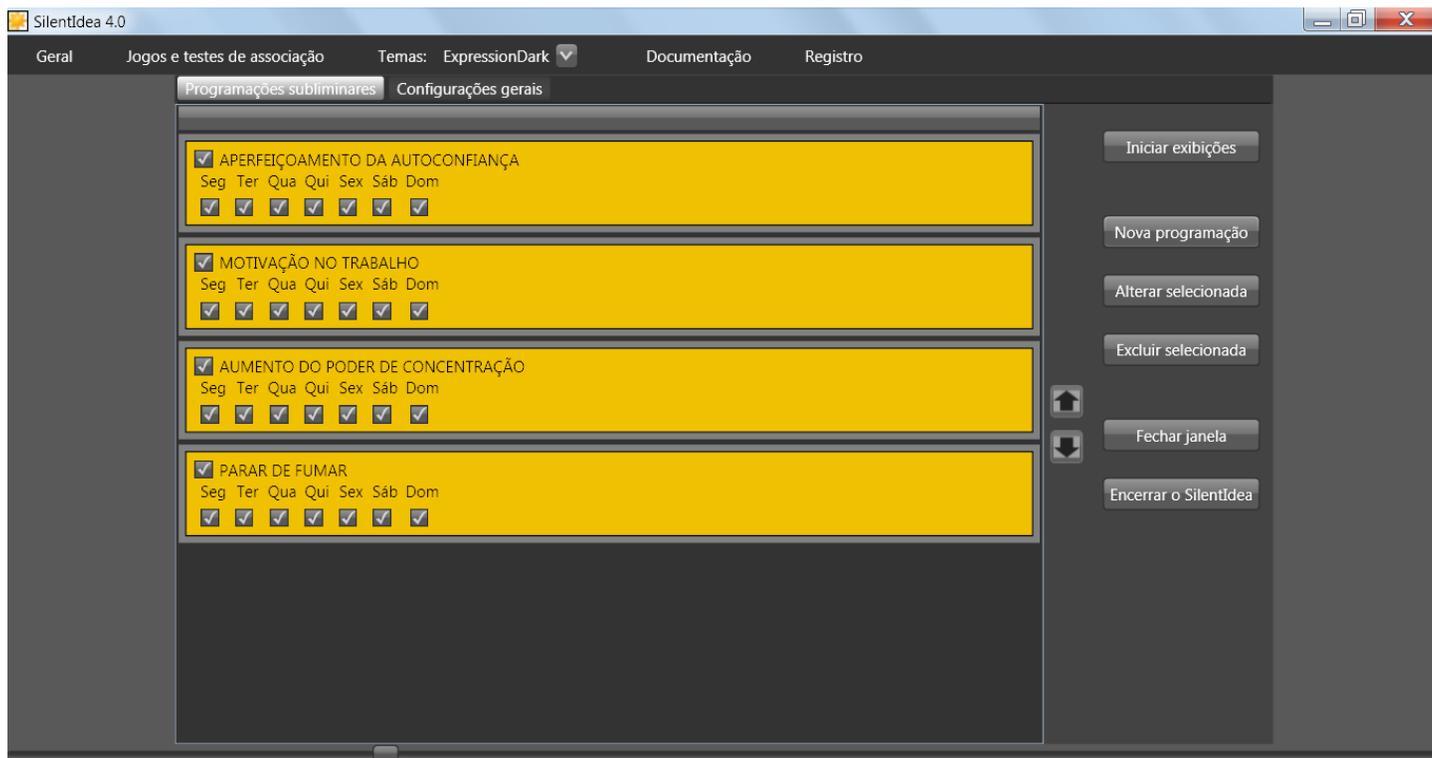
Cada usuário poderá criar uma senha de proteção de acesso aos seus dados para que outros usuários não possam abrir a janela principal do programa e ter acesso às suas programações ou alterar suas configurações quando o programa estiver em execução.

Iniciando o uso do programa

A melhor forma de se iniciar no uso do SilentIdea é, justamente, usando-o. Por não ser necessário fazer qualquer tipo de configuração inicial, nem adicionar qualquer tipo de informação ao programa, é possível iniciar o seu uso com os recursos já instalados.

Assim sendo, vamos começar com algumas experiências básicas, que poderão ser modificadas por meio de configurações personalizadas a serem explicadas mais adiante. Para isto, vamos abrir o programa.

Para entrar na janela principal do SilentIdea 4.0, dê um duplo clique no atalho da área de trabalho ou sobre o ícone pequeno à direita da barra de tarefas. A janela a seguir será mostrada.



Esta janela funciona como o painel de controle central do SilentIdea 4.0, onde é possível configurá-lo conforme a conveniência do usuário e utilizar todos os recursos disponíveis.

Na parte central da tela, temos duas divisões: “Programações subliminares” e “Configurações gerais”. Na divisão “Programações subliminares”, temos uma lista de programações que consistem em sequências de mensagens que o programa exibe continuamente de forma rápida em *flashes* na área de trabalho. Para ver e alterar as mensagens contidas em uma programação, basta selecionar a programação da lista e clicar no botão “Alterar selecionada”. Veremos mais sobre isto no tópico [Reprogramando sua mente](#).

Nesta mesma divisão, há o botão para comandar o início/interrupção das exibições de mensagens; também há o botão para fechamento da janela principal, mas deixando o SilentIdea ativo e com seu ícone na barra de tarefas; e há o botão para o encerramento do programa.

Na divisão, “Configurações gerais”, o usuário pode alterar diversas configurações que regulam a exibição de mensagens subliminares, o modo de iniciação do SilentIdea e a utilização dos testes e palavras cruzadas. As diferentes configurações serão citadas e explicadas ao longo dos tópicos deste manual relacionados a elas, embora os textos que descrevem as opções já sejam bastante autoexplicativos.

Para começar a experimentar o SilentIdea, a forma mais direta é clicar no botão “Iniciar exibições”. Você verá mensagens piscando rapidamente ao redor do centro da tela numa velocidade que não permite a identificação consciente dos conteúdos das mensagens, justamente porque o propósito é que estas mensagens não sejam percebidas conscientemente, mas atravessem as resistências que a mente consciente poderia ter às sugestões contidas nas mensagens.

Como você verá mais adiante, o sentido de se usar mensagens subliminares como autoajuda é vencer as barreiras que nossa consciência pode oferecer a mudanças de atitudes que desejamos realizar, mas que culpas ou visões distorcidas da realidade causadas por traumas antigos podem estar nos impedindo de conseguir.

Até aqui, você teve acesso a uma demonstração de como o programa exibe mensagens subliminares, mas não é o caso de você usá-lo desta forma, porque as mensagens subliminares devem ser usadas conforme os propósitos

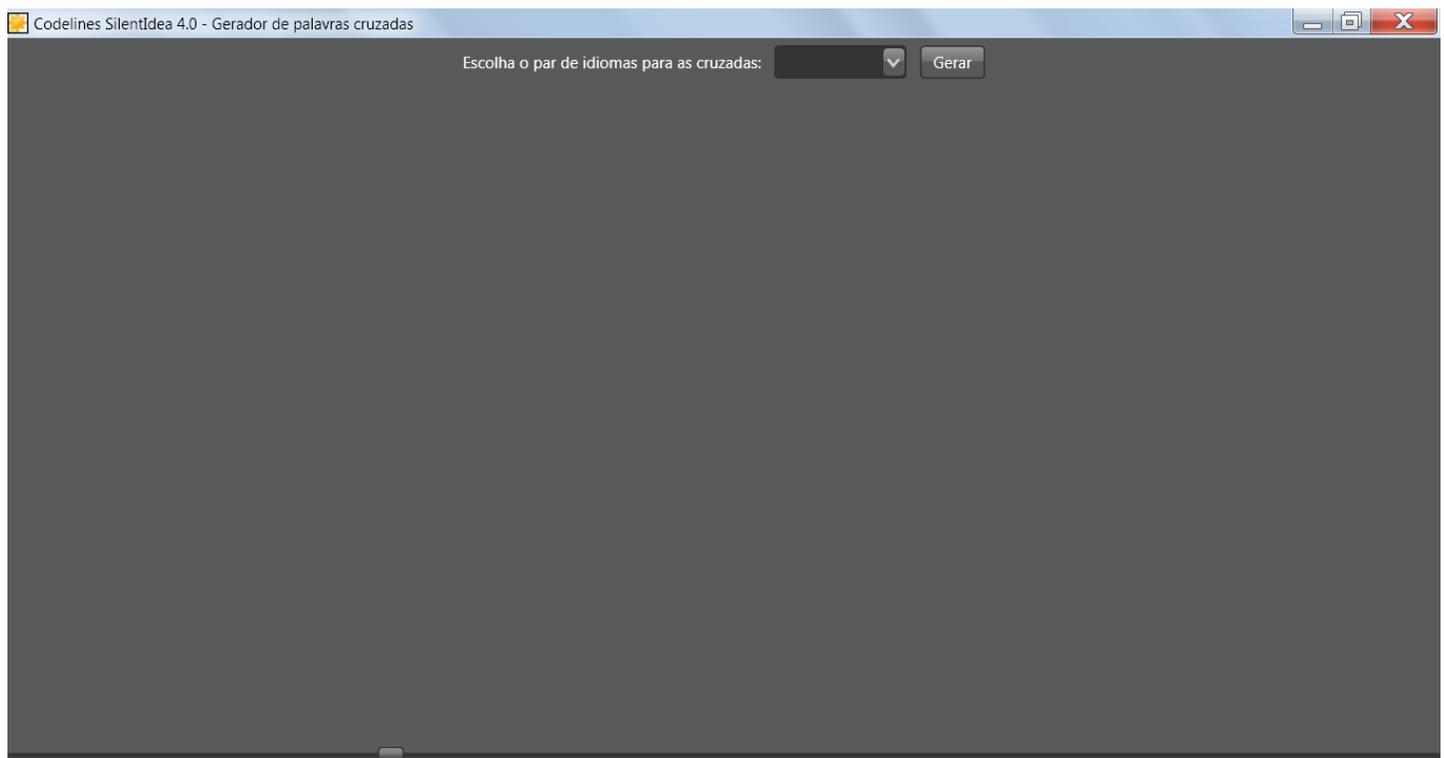
personais de cada usuário. Embora o SilentIdea 4.0 venha acompanhado de várias programações, seria contraproducente você diluir seu tempo de exposição ocupando-o com sugestões que não sejam necessárias aos seus propósitos. Voltaremos a falar mais sobre mensagens subliminares e de como criar e agendar suas próprias programações em [I - Usando para autoajuda](#) .

Nesta versão 4.0 do SilentIdea, adicionamos novos recursos que podem ser combinados com as mensagens subliminares. São os exercícios de aquisição de conhecimento do tipo que podem ser reforçados pela associação.

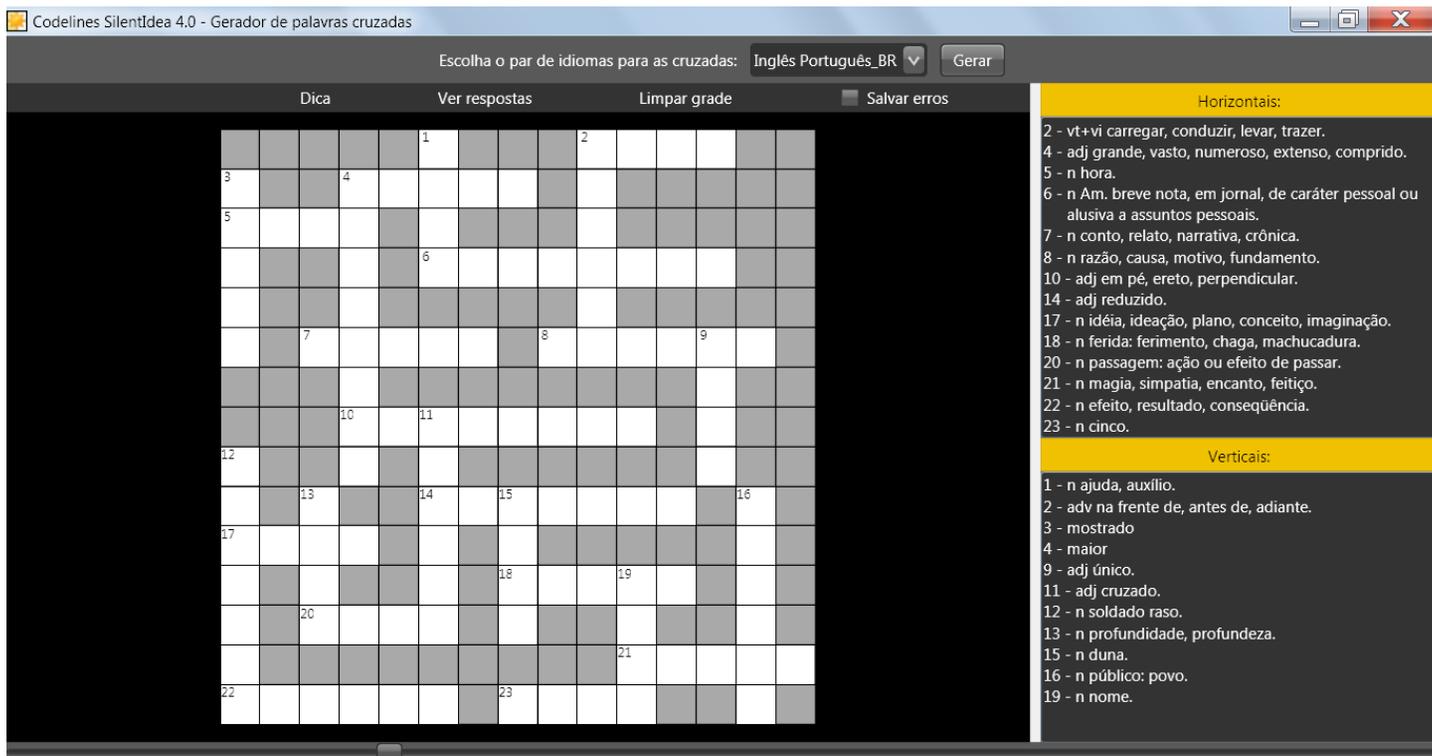
Começamos com o estudo de idiomas, onde o aumento de vocabulário pode ser adquirido por sucessivas exposições a desafios que vão sendo vencidos como prova da capacitação. Quando os desafios não são vencidos, são armazenados numa lista de problemas a serem reapresentados ao usuário até que ele os resolva. Desta forma, o usuário vai assimilando naturalmente os conhecimentos enquanto se expõe aos problemas.

Para ampliar o vocabulário em língua estrangeira, o SilentIdea 4.0 dispõe de dois tipos de atividades: o jogo de palavras cruzadas, onde as dicas são apresentadas num idioma e as respostas devem ser dadas em outro; e os testes do tipo “complete a frase”, onde uma frase incompleta é mostrada num idioma e sua tradução completa em outra. O usuário tem então que descobrir a palavra faltante na frase incompleta.

Para experimentar o jogo de palavras cruzadas, clique no menu “Jogos e testes de associação” e, em seguida, no submenu “Palavras cruzadas (idiomas)”. A tela a seguir será exibida.

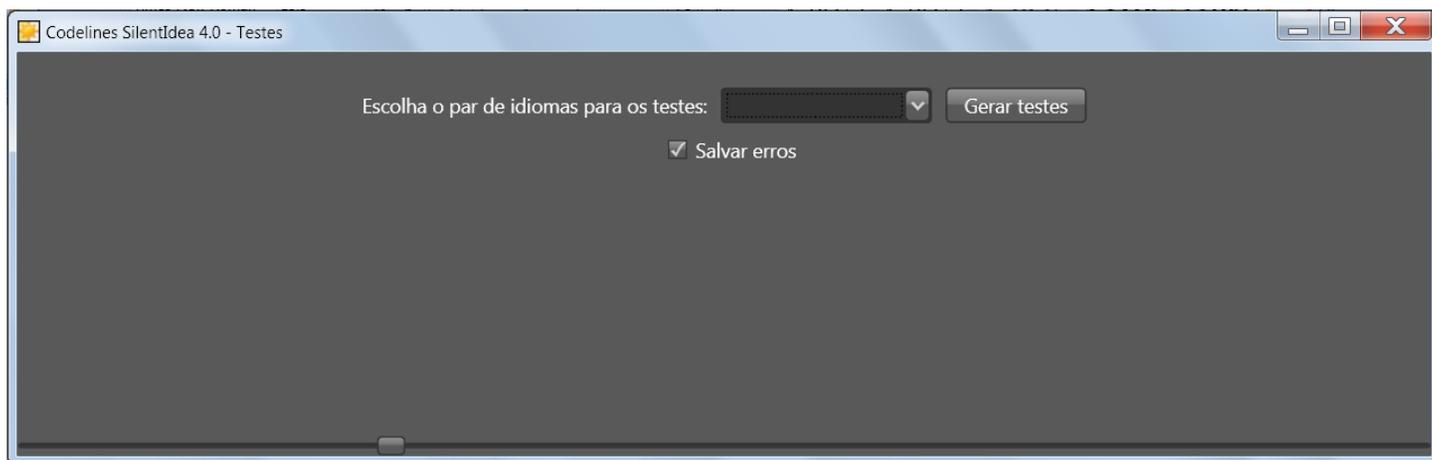


Nesta tela, você pode escolher um par de idiomas da lista e clicar no botão “Gerar” para que um jogo seja gerado na parte de baixo da janela. Abaixo está a imagem de um jogo gerado com a escolha do par de idiomas Inglês Português_ BR.

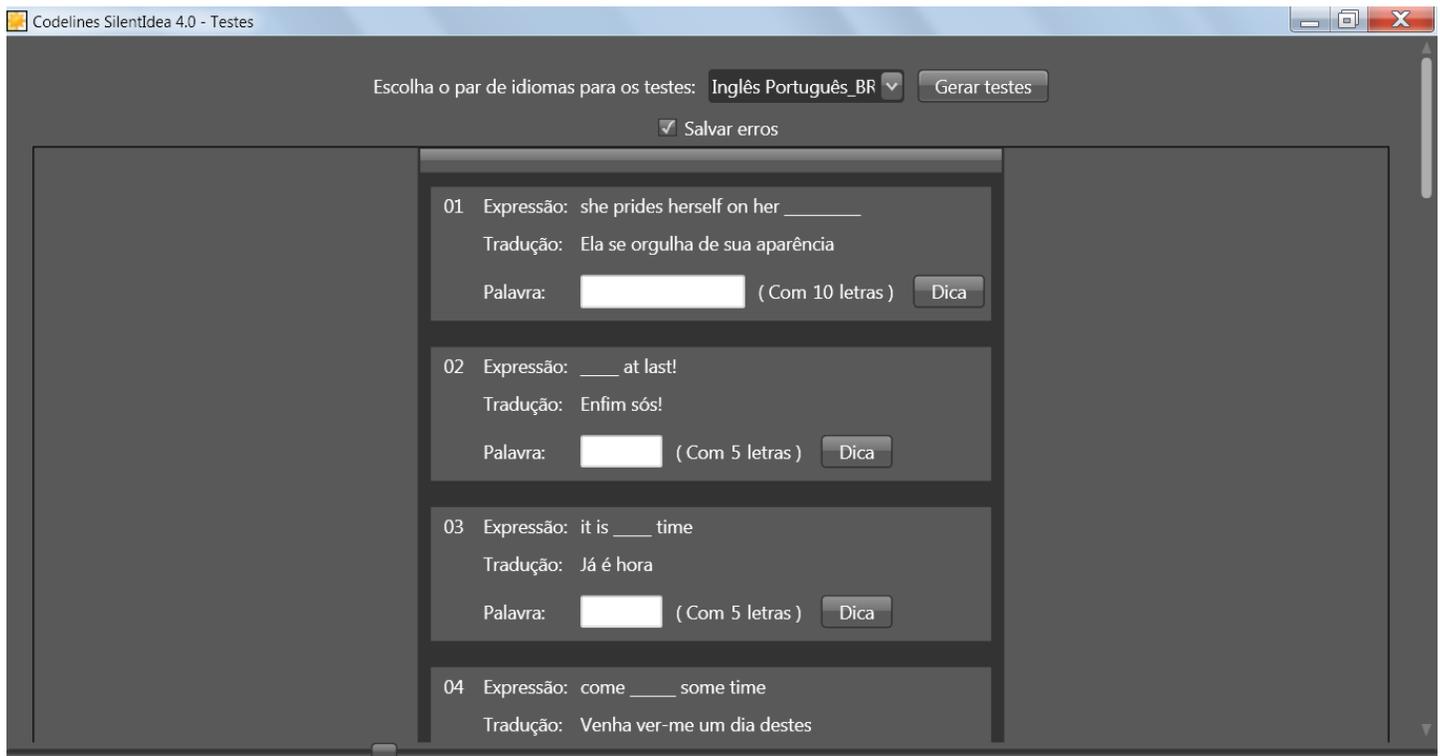


Repare que há uma opção na barra de menus intitulada “Salvar erros”. Esta opção é marcada por padrão e instrui o programa a salvar todas as palavras que você tenha deixado sem resposta após encerrar um jogo ou que tenha respondido errado. Estes erros servirão na criação futura de novos jogos para que você volte a ser confrontado com os mesmos problemas até memorizar a resposta correta e enriquecer assim o seu vocabulário.

Do mesmo modo que temos os jogos de palavras cruzadas, temos também os testes do tipo complete a frase. Feche a janela do gerador de palavras cruzadas e volte para a janela principal do programa. Clique novamente no menu “Jogos e testes de associação” e escolha “Testes de associação (idiomas)”. A janela a seguir será mostrada.



Nesta janela, você pode escolher um par de idiomas disponível e comandar a geração dos testes clicando no botão “Gerar testes”. Veja abaixo um exemplo de testes gerados.



Ao todo, são gerados vinte testes por vez. Caso deseje ter uma dica sobre a palavra que completa a frase, clique no botão “Dica” que ele mostrará no seu texto a primeira e última letra da palavra certa. Se rolar a lista de testes mais para o final, você verá o botão “Conferir respostas”, que irá lhe mostrar todos os seus acertos e erros, bem como lhe dará a nota obtida nos testes.

Da mesma forma que nas palavras cruzadas, você tem a opção de salvar ou não os erros cometidos marcando ou desmarcando a caixa de opção “Salvar erros” no topo da janela.

Isto completa uma experiência inicial com o SilentIdea 4.0. Na sequência deste manual, você será apresentado a outros recursos e a maiores detalhes sobre mensagens subliminares e sobre os jogos e testes. Dependendo do seu interesse, você pode clicar nos links a seguir e ir para:

[I - Usando para autoajuda](#) ou [II - Usando para aprender idiomas](#)

I - Usando para autoajuda

Mensagens subliminares

O quê são mensagens subliminares?

Se você é um usuário novo do SilentIdea, pode nunca ter lido nada sobre o tema das mensagens subliminares, por isto passaremos aqui a fazer uma breve introdução ao assunto para que você possa entender como funciona o SilentIdea como ferramenta útil no propósito de aperfeiçoar atitudes e desenvolver sua personalidade positivamente. Caso você já seja usuário do programa, pode saltar para a parte onde apresentamos os novos recursos e a forma de utilizá-los clicando [aqui](#).

Mensagens subliminares

Mensagem subliminar é uma informação que nos é enviada de modo oculto e dissimulado, abaixo dos limites da nossa percepção consciente.

As mensagens subliminares influenciam nossas atitudes, porque são exibidas de modo a não permitir que o nosso consciente as perceba e as critique. Entram direto pelas portas do subconsciente. São vastamente utilizadas nos meios de comunicação na forma de propaganda subliminar na tv, rádio, jornais e revistas. Símbolos de significados importantes são expostos em propagandas de modo a não podermos conscientemente perceber todas as consequências daquela exposição. Nosso subconsciente, no entanto, capta os seus significados e os associa ao que estamos vendo. A associação é uma arma poderosa nas mãos de formadores de opinião.

O subconsciente é capaz de perceber uma mensagem exibida até mesmo com a duração de apenas 1/3000 de segundo, uma frase dita ou escrita de traz para frente ou um desenho perdido no meio de um fundo confuso. Por associação, é possível fazer com que consumidores passem a sentir simpatia por este ou aquele produto mediante a inclusão dissimulada ou não de símbolos de "sexo", "amor" e outros nas imagens de propaganda do produto. O exemplo mais escandaloso disto está nas propagandas de cigarros, onde uma associação da marca do cigarro a símbolos de sucesso é inculcada na mente dos consumidores por justaposição de imagens. É óbvio que não podem convencer-nos dizendo: fume esta marca e veja como você ficará rico. Nossa inteligência não aceitaria isto. Mas se associarem a marca do cigarro a símbolos de riqueza no nível irracional de nossas mentes, a sedução estará plantada sem que a critiquemos.

Nos EUA, há notícias de supermercados que utilizaram de equipamentos para inserir frases no meio de músicas tocadas no ambiente para suggestionar seus clientes. Uma mensagem subliminar sonora ou escrita pode ser apresentada em altíssima velocidade e não ser percebida pela mente consciente de quem se expõe a ela, mas as pessoas a percebem pelas vias do subconsciente.

No Brasil, tivemos até um projeto de lei visando proibir o uso de mensagens subliminares em comerciais, tamanhos foram os abusos cometidos pelas agências de propaganda usando esta técnica de persuasão. Mas o que aprendemos de tudo isto?

Como beneficiar-se com elas

Enquanto a mensagem subliminar pode ser usada para mudar nossas atitudes à revelia da nossa vontade, também podemos usá-la voluntariamente para melhorar nossas atitudes.

O SilentIdea é um programa feito para isto. Com o SilentIdea, você poderá criar listas contendo mensagens subliminares a serem exibidas rapidamente na tela do computador enquanto você o utiliza. As mensagens piscarão rapidamente na tela do seu micro, não permitindo que você as leia, mas sua mente subconsciente estará

continuamente se expondo a elas. Você poderá criar mensagens contendo sugestões que gostaria de ver seguidas pela sua mente no dia-a-dia.

Se os publicitários descobrirem como influenciar nossas mentes com apenas algumas poucas exposições à propaganda subliminar, imagine o que não pode a exposição contínua de nossas mentes a mensagens criadas para suggestionar-nos conforme nossos reais interesses. Por exemplo, se você quiser ter uma atitude mais confiante em relação à vida, poderá criar uma mensagem do tipo "SOU MUITO CAPAZ". Se tiver informações que deva memorizar, poderá criar frases que o ajudarão nesta tarefa. O mesmo pode ser feito com imagens. Todos sabemos que uma imagem é capaz de levar consigo muito mais significados do que uma simples frase. No SilentIdea, você pode usar imagens que estabelecem associações entre significados. Por exemplo, uma pessoa que queira alcançar um objetivo, poderia criar uma imagem em que aparece lado a lado com algo que simbolize o objetivo desejado. Usando o SilentIdea para apresentar esta imagem continuamente em rápidos *flashes*, a pessoa estaria sendo influenciada constantemente a fazer associação da sua imagem com aquilo que deseja alcançar. Isto a estimularia a ver como natural a conquista do seu objetivo e a vencer até mesmo possíveis resistências internas e medos de lutar para atingir sua meta.

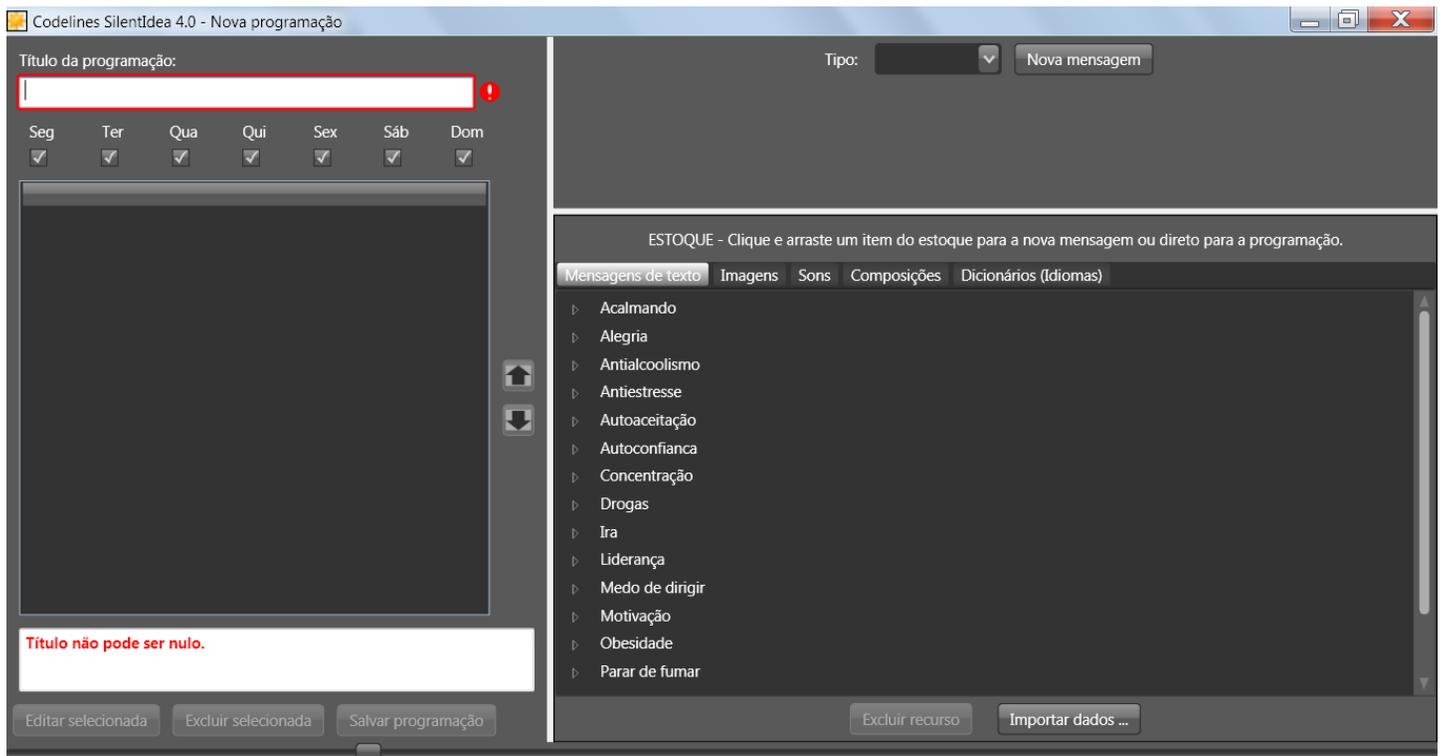
Exemplos no SilentIdea 4.0

O SilentIdea 4.0 vem com uma série de programações contendo mensagens com sugestões para diferentes objetivos. Cada programação visa um tema específico como: autoconfiança, motivação, vencer a depressão, etc. Baseando-se nestas programações de exemplo, você poderá criar as suas próprias ou mesmo alterar as já existentes para adicionar outras mensagens do seu interesse.

Reprogramando sua mente

Criando programações com mensagens subliminares

Na parte central da janela do SilentIdea 4.0, você vê as duas divisões: "Programações subliminares" e "Configurações gerais". Como você pode ver, o SilentIdea 4.0 já vem com um conjunto de programações inseridas na lista de programações contidas na divisão "Programações subliminares". Para acrescentar uma nova programação a esta lista, clique no botão "Nova programação". A janela de criação e alteração de programações é mostrada como abaixo.



Toda programação deve ter um título, que será usado para indicar o tema das mensagens que contidas na programação. Suponha que estejamos criando uma programação para combater a inibição de falar em público. Um título para a programação poderia ser a expressão “INIBIÇÃO PARA FALAR EM PÚBLICO”.

A seguir, vamos mostrar como criar cada tipo de mensagem para formar uma programação. Na parte alta e à direita da tela, vemos o botão “Nova mensagem” e, à sua esquerda, a lista de tipos de mensagens. Clicando na seta para baixo que expande a lista, veremos quatro opções de tipos: texto, imagem, som e composta.

Mensagens de texto

Para criar uma mensagem de texto, selecione a o tipo “Texto” na lista de tipos de mensagens e clique no botão “Nova mensagem”. A parte logo abaixo do botão se ajustará para a entrada do texto da mensagem que estamos criando. Digite a frase “SINTO-ME SEGURO PARA FALAR EM PÚBLICO”. Repare que o preenchimento da caixa de texto já fez desaparecer a mensagem em vermelho que acusava a falta de um texto para a mensagem. Agora, o botão “Aplicar alterações” se mostra habilitado para que a mensagem seja adicionada à lista da programação. Clique no botão “Aplicar alterações” para que a mensagem seja adicionada à programação.

Ao clicar no botão que introduz a mensagem na programação, isto não quer dizer que a mensagem já esteja salva. A mensagem e toda a programação somente ficarão salvas após a programação ser salva por inteiro clicando-se no botão “Salvar programação” abaixo da lista de mensagens.

A aparência das mensagens de texto quando estiverem sendo exibidas pode ser configurada usando a divisão “Configurações gerais”. Nas configurações gerais é possível escolher a fonte, seu estilo, cor, tamanho e até o nível de transparência das letras.

Após adicionar o conteúdo de uma mensagem, é possível testar como ela irá ser mostrada clicando-se no botão “Testar”. A mensagem será exibida três vezes em conformidade com as configurações presentes para a exibição de mensagens.

Mensagens com imagens

Agora, vamos criar uma mensagem do tipo “Imagem”. Selecione o tipo “Imagem” na lista de tipos e clique no botão “Nova mensagem”. A parte abaixo do botão se converte numa área para a introdução da imagem.

Neste ponto, cabe uma explicação sobre o tipo de imagem que deve ser usada nas mensagens subliminares. Como o propósito das mensagens subliminares é suggestionar nossa mente, as imagens devem criar uma associação que desejamos ver reforçada na nossa mente pela justaposição de símbolos destes significados.

Nesta nova versão do SilentIdea, temos as mensagens compostas que podem ser usadas para justapor lado a lado duas imagens que desejamos ver associadas, mas mantivemos as mensagens de imagem única levando em conta que nossos usuários de versões anteriores podem ter imagens contendo montagens que desejem aproveitar nesta nova versão.

No caso de o objetivo desta programação ser, por exemplo, remover a inibição para falar em público, a imagem poderia ser composta por uma montagem em que a imagem do usuário é apresentada no papel de um orador diante de uma plateia de pessoas. Como não temos uma imagem deste tipo aqui por ser algo mais pessoal, vamos apenas adicionar uma imagem qualquer para ver como a mensagem é criada. Para adicionar uma imagem, clique no botão “Carregar imagem” para que a janela de seleção de imagem se abra e você possa localizar a imagem que quiser carregar.

Copiando e colando da Internet

Há outra forma de carregar a imagem. Você pode copiar e colar a imagem de um local para a área da mensagem. Experimente localizar uma imagem na Internet, clique sobre ela com o botão direito do mouse e escolha a opção “Copiar imagem”. Isto fará com que a imagem seja posta na área de transferência do Windows. Clicando com o botão direito do mouse na área de imagem da mensagem, você verá o os menus “Copiar” e “Colar”. Clique em “Colar” para transferir a imagem para dentro da mensagem. Caso a imagem não seja colada, é porque seu tipo não corresponde a nenhum dos tipos de imagens aceitos. Os tipos aceitos são: bmp, jpg, gif, tiff e png.

Para salvar a mensagem de imagem, clique botão “Aplicar alterações” e ela será adicionada à programação.

Mensagens sonoras

As mensagens sonoras só podem ser criadas usando arquivos gravados no formato wav ou wma. Para gravar estes arquivos, você pode usar o gravador de sons do Windows que costuma ficar no grupo de programas “Acessórios” do Windows. Após gravar o arquivo, você pode adicioná-lo a uma mensagem do tipo “Som” do SilentIdea.

O conteúdo das mensagens sonoras pode ser o mesmo que você usa para criar mensagens de texto. Procure criar frases curtas do mesmo modo que com as mensagens de texto.

As mensagens sonoras podem possuir alguns atributos para regular o número de vezes que o som deve ser tocado, pausas antes e depois de cada exibição do som e também a opção para que o som seja tocado invertido.

Após selecionar o tipo de mensagem “Som” na lista de tipos, clique no botão “Nova mensagem” para que surja a tela de criação da mensagem sonora. Apenas duas informações são obrigatórias para criar a mensagem sonora: o título, que será indicador para a identificação da mensagem; e o próprio arquivo de som.

Enquanto o arquivo de som não está carregado, o quadrado à esquerda do botão “Carregar arquivo de som” estará em branco. Após clicar no botão “Carregar arquivo de som” e fazer a carga de um arquivo, o símbolo abaixo aparecerá dentro do quadrado para indicar que o arquivo de som está carregado.



Uma vez que o título esteja preenchido e o som carregado, a mensagem estará pronta para ser adicionada à programação ou testada. Além destas informações, opcionalmente, você poderá indicar o número de vezes que deseja ver a mensagem sendo repetida (o padrão é zero, ou seja, sem repetição). Outras opções são: uma pausa antes e uma pausa após.

Usando para a prática de auto-hipnose

Contendo som explícito, a mensagem não é subliminar, porque pode ser conscientemente entendida quando tocada. Assim como na versão 3.2.3 do SilentIdea, as mensagens criadas desta forma podem ser usadas para apoio a sessões de auto-hipnose, quando o praticante necessita criar uma sequência de mensagens para serem repetidas mentalmente como um *script* que o leve ao pleno relaxamento. Ouvir as mensagens é mais produtivo que ficar preocupado em lembrar-se delas para repeti-las mentalmente. Assim sendo, você poderá criar uma lista de mensagens sonoras para serem ouvidas em sequência no caso de ser praticante de auto-hipnose. Criando a programação com vários arquivos de som contendo uma mensagem sonora em cada um, será mais fácil modificar o *script* adicionando novas mensagens e removendo outras, mudando a ordem em que são tocadas e o número de repetições.

Tocando invertido para torná-las subliminares

Nas versões anteriores, as mensagens sonoras eram usadas apenas para adicionar este suporte extra para os praticantes de auto-hipnose, mas não tinham como ser usadas para sugestões subliminares. Nesta versão 4.0, é possível optar para que as mensagens sonoras sejam tocadas de trás para a frente. Não há uma comprovação plena de que todas as pessoas possam assimilar de forma subconsciente o conteúdo destas mensagens tocadas de modo invertido. Mas, devido a vários pedidos de usuários do programa para que este recurso fosse adicionado, resolvemos incluí-lo na nova versão para atender a estes pedidos. Ouvindo as mensagens nesta ordem invertida, elas podem cumprir a finalidade de sugestioná-lo subliminarmente.

Mensagens compostas

As mensagens compostas são novidade no SilentIdea 4.0. Antes, cada mensagem podia abrigar apenas um tipo de conteúdo. Nas mensagens compostas, a ideia é poder adicionar diferentes elementos simbólicos numa mesma mensagem de modo a criar associações entre os significados destes elementos pela justaposição.

Juntando vários recursos numa só mensagem

Para criar uma mensagem composta, selecione o tipo “Composta” na lista de tipos de mensagens e clique sobre o botão “Nova mensagem”. Você verá na área de criação da mensagem vários espaços para receber os conteúdos a serem combinados na mensagem composta.

Na parte superior, você terá duas linhas para criar mensagens de texto. Na parte central, haverá dois espaços para a adição de imagens. Entre as imagens, você poderá optar por mostrar um ícone que simboliza equivalência (sinal de igual) ou implicação (sinal de seta). Desta forma, é possível indicar melhor o tipo de associação a ser sugerido. Abaixo, haverá um espaço para adicionar um arquivo de som que será tocado junto com a exibição da mensagem. À direita da área de inclusão do arquivo de som, você terá como sinalizar para que o som seja invertido marcando a opção “Inverter”.

No mínimo, dois conteúdos precisam estar incluídos na mensagem composta, não importando quais sejam. Não é preciso incluir dois textos nem duas imagens. Pode haver um texto e uma imagem, duas imagens, um texto e

um som. Desde que haja dois conteúdos incluídos, a mensagem será aceita. No momento da exibição, as áreas vazias serão ocultadas deixando ver apenas as áreas que possuírem conteúdo visível.

Usando o estoque de recursos do programa

Copiando ou clicando e arrastando do estoque do SilentIdea 4.0

Outra forma de adicionar conteúdo às mensagens que estão sendo criadas é usar recursos que fazem parte do Estoque do SilentIdea. Veja que, abaixo da parte onde se cria e edita as mensagens, há uma área intitulada “Estoque” com cinco divisões. Cada uma destas divisões contém recursos que podem ser usados na criação de mensagens.

Supondo que você esteja criando uma mensagem do tipo “Composta”, selecionando a divisão “Imagens”, você verá que há uma lista de categorias que, ao serem abertas, mostram uma série de imagens que podem ser copiadas e coladas ou clicadas e arrastadas do Estoque para a área de edição de mensagens. Isto vale também para as mensagens do tipo “Texto”, “Som” e “Imagem”.

No caso da divisão “Dicionários (idiomas)”, você pode usar os verbetes com suas correspondentes traduções para criar mensagens compostas do tipo que associam duas informações textuais. Desta forma, a exibição de uma palavra num idioma e sua tradução em outro irá reforçando subliminarmente aquele conhecimento na sua mente.

Para criar uma mensagem composta deste tipo, não é preciso nem clicar no botão “Nova mensagem” com a seleção do tipo “Composta”. O simples ato de clicar e arrastar uma linha do dicionário para a área de criação de mensagens vazia fará o SilentIdea entender que você está querendo criar uma mensagem composta do tipo texto-texto. Melhor que isto, você pode arrastar o conteúdo diretamente do dicionário para dentro da lista de mensagens da programação que a mensagem já será criada na lista.

Caso a área visível reservada para o Estoque esteja muito pequena, você pode posicionar o mouse sobre a divisão entre o Estoque e a área de edição de mensagens e o cursor do mouse mudará para duas setas apontando para cima e para baixo. Clicando sobre esta divisão e arrastando-a para cima, a área do Estoque será redimensionada. Isto vale também para o redimensionamento na horizontal, porque há uma barra que separa o Estoque da lista de mensagens. Clicando com o mouse sobre esta barra e movendo-o para a esquerda ou direita, o Estoque será redimensionado horizontalmente.

Caso queira, também poderá aplicar efeito de zoom em toda a tela movendo o controle deslizante horizontal que se encontra na base da janela. Clicando e arrastando o pequeno retângulo sobre a linha que o contém, o conteúdo total da janela será redimensionado. Da próxima vez que a janela for aberta, estará com a configuração de zoom da última utilização.

Salvando dados para o Estoque

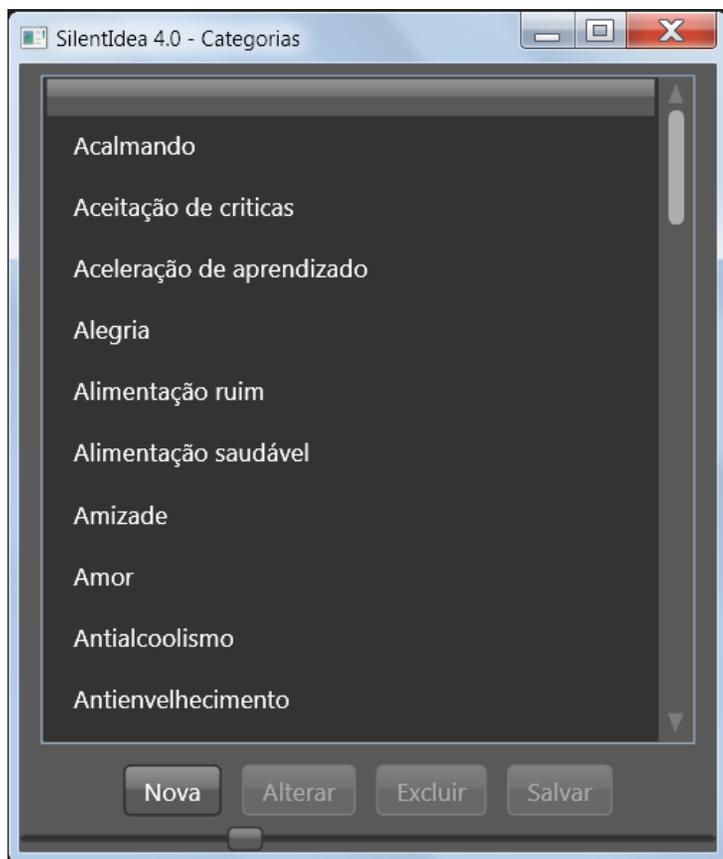
Após você ter clicado no botão “Nova mensagem”, surge a opção “Salvar no estoque” acima da área de criação de mensagens. Esta opção permite que você, não apenas adicione a mensagem que está sendo criada à programação, como faz com que ela seja adicionada ao estoque do SilentIdea após o salvamento da programação.

Editando a lista de categorias dos conteúdos do estoque

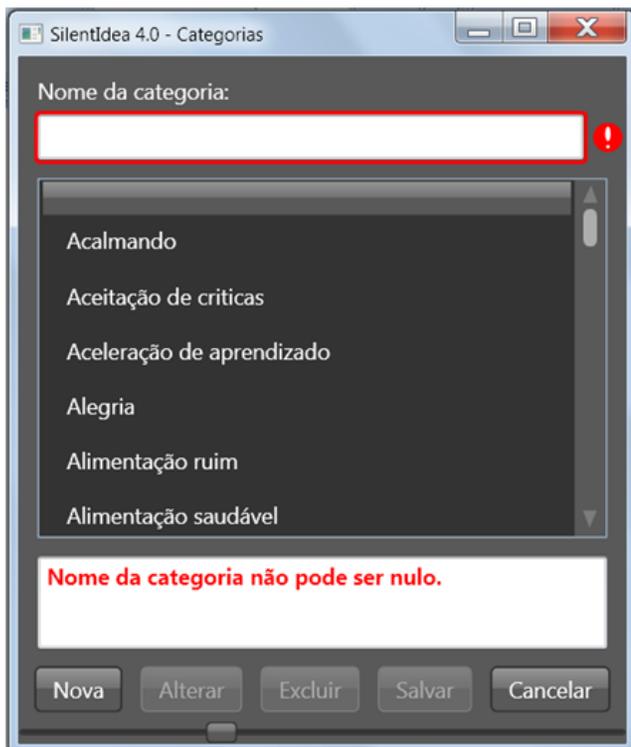
Para salvar uma mensagem no estoque, você terá que escolher uma categoria a que a mensagem pertence. Todos os conteúdos de mensagens salvos no estoque são distribuídos por categorias. Após marcar a opção

“Salvar no estoque”, a lista de categorias surge à esquerda desta opção para que você indique em que categoria as informações serão salvas.

A lista de categorias, pode ser modificada clicando-se no menu “Geral” da janela principal do SilentIdea 4.0 e escolhendo o submenu “Cadastro de categorias do estoque”. A janela abaixo é mostrada.

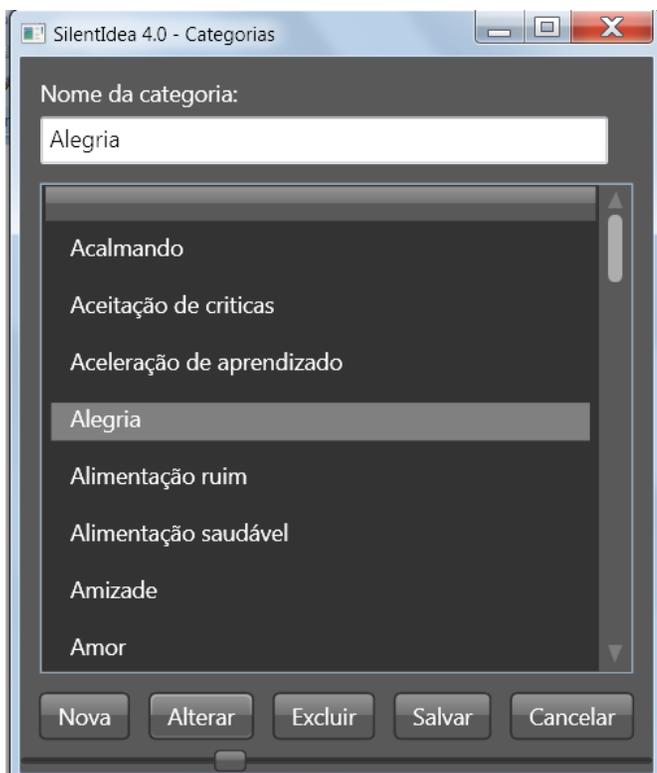


Nesta janela, você pode criar novas categorias, alterar as já existentes e excluir categorias indesejadas. Para criar uma nova categoria, clique no botão “Nova” para que a janela acima assuma um formato apropriado para a inclusão de uma nova categoria. Veja abaixo como ficaria.



Inserindo o nome da categoria, o botão “Salvar” ficará habilitado e a mensagem que avisa que o nome da categoria não pode ser nulo desaparece. Após clicar em “Salvar”, a nova categoria estará criada e incluída na lista.

No caso de querer alterar o nome de uma categoria, selecione-a da lista e clique no botão “Alterar”. A janela mostrará a categoria no topo conforme abaixo.



Na janela acima, você pode alterar o nome da categoria e clicar no botão “Salvar” para que ela seja renomeada.

No caso de querer excluir uma categoria, isto somente será possível se não houver nenhum recurso no estoque associado à categoria que se deseja excluir, até porque os recursos ficariam órfãos de categoria se ela fosse excluída.

O estoque é compartilhado por todos os usuários

Um detalhe que deve ser observado é que o estoque não é como as programações, que são exclusivas de cada usuário, mas é compartilhado por todos os usuários do SilentIdea. Portanto, evite salvar mensagens possuindo conteúdos pessoais no estoque por não fazerem sentido para outros usuários e poderem ferir a sua privacidade.

Sinalizando a ordem de exibição das mensagens

A ordem de exibição das mensagens dentro da programação pode ser controlada pelo posicionamento das mensagens na lista. Selecionando uma mensagem na lista e clicando nos botões com seta para cima e para baixo, a mensagem selecionada se deslocará para cima ou para baixo respectivamente.

Indicando onde as mensagens devem ser exibidas

Por padrão, o SilentIdea 4.0 exibe as mensagens na área próxima ao centro da área de trabalho. Caso queira modificar isto, na janela principal do programa, você pode clicar na divisão “Configurações gerais” e escolher uma das outras opções para o item “Posição das mensagens na tela”.

Ativando e desativando as programações

Na janela principal, você tem a lista de todas as suas programações na divisão “Programações subliminares”. Ao lado do título de cada programação da lista, você tem uma caixa de checagem onde você pode clicar para desativar ou ativar uma programação. Se a caixa estiver checada, a programação está ativa para exibição, do contrário, não.

Escolhendo os dias da semana em que as programações devem ser exibidas

Além desta forma absoluta de ativar ou desativar uma programação, você pode deixá-la ativa e escolher em que dias da semana ela deve ser exibida. Abaixo do título da programação, você tem uma caixa de checagem para cada dia da semana em que você queira que a programação seja ou não exibida. Da mesma forma que com a desativação absoluta, desmarcando uma destas caixas fará com que a programação não seja exibida naquele dia da semana representado pela caixa.

Por padrão, toda vez que uma nova programação é criada, ela estará ativa e ativa para todos os dias da semana.

II - Usando para aprender idiomas

Como o SilentIdea 4.0 pode ajudá-lo nos estudos?

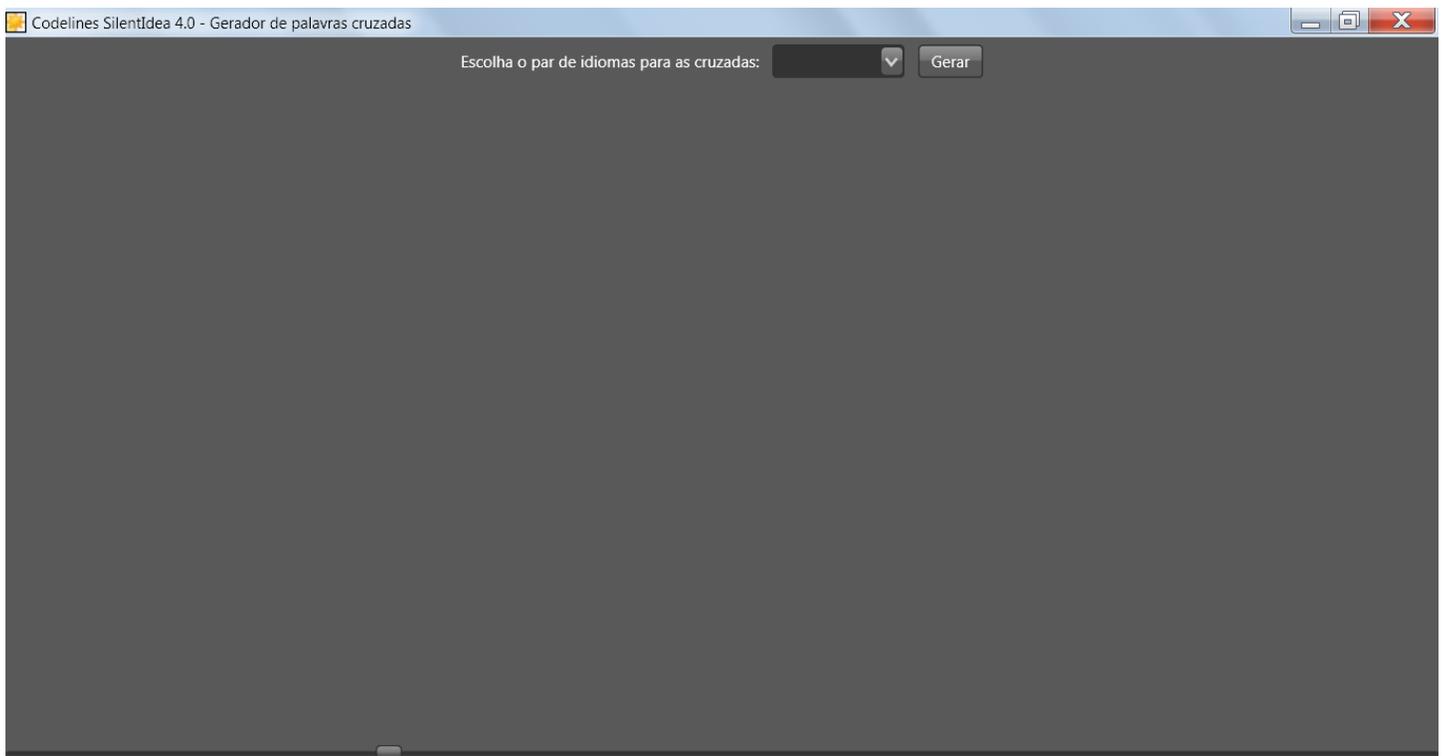
Há dois recursos no SilentIdea que vêm a expandir sua utilidade para aqueles que estudam idiomas: o jogo de palavras cruzadas e os testes do tipo “complete a frase”. Ambos servem para criar memorização de novos vocábulos em idioma estrangeiro que irão aumentar o vocabulário do estudante. Mais adiante, veremos que os erros cometidos na atividade de jogar palavras cruzadas poderão ser combinados com as mensagens subliminares como forma de reforço do aprendizado das respostas certas.

Jogando palavras cruzadas em diferentes idiomas

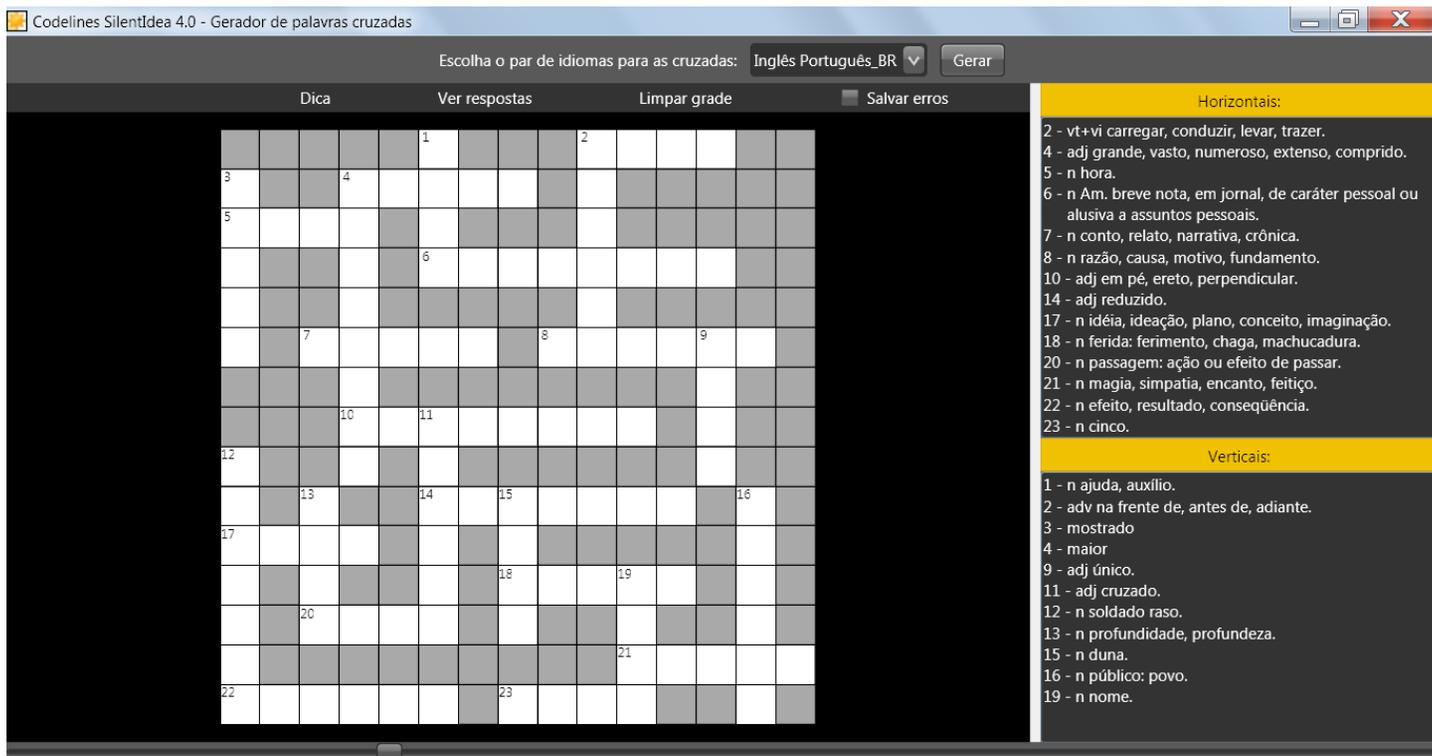
O jogo de palavras cruzadas é conhecido por ser uma forma divertida de expandir o vocabulário dos seus praticantes. No SilentIdea 4.0, os estudantes de idiomas poderão usá-lo para jogar palavras cruzadas de modo que as palavras deverão ser escritas num idioma enquanto as dicas são dadas em outro.

Na versão não registrada do SilentIdea 4.0, uma pequena parte do material disponível no site é fornecida para que os usuários possam ter uma ideia deste recurso. Após o registro, o usuário poderá baixar e importar o restante dos dicionários de termos em variados idiomas. Isto vale para as palavras cruzadas como para os testes de completar frases que veremos a seguir.

Para jogar as palavras cruzadas, clique no menu “Jogos e testes de associação” e, em seguida, em “Palavras cruzadas (idiomas)” na janela principal do SilentIdea 4.0. A janela do gerador de palavras cruzadas é mostrada como abaixo.



Nesta janela, há uma lista dos pares de idiomas disponíveis até o momento. Clicando na seta para baixo, a lista será expandida e você poderá escolher o par de idiomas que lhe interessar para a geração dos jogos. Para exemplificar, escolhendo o par Inglês Português_BR, veja um jogo que poderia ser produzido na imagem abaixo.



Na parte superior, há uma barra de menus onde é possível obter dicas, ver as respostas, limpar a grade e optar pelo salvamento dos erros cometidos para que eles possam voltar a ser apresentados pelo sistema após algum tempo. A rerepresentação dos problemas não resolvidos, o defrontará seguidamente com o mesmo problema até que acerte a resposta e o problema seja, então, removido da lista de erros.

Ao clicar com o mouse sobre um item nas listas de dicas, o espaço em que a palavra deve ser digitada fica selecionado na grade. Caso sinta necessidade de uma dica a mais, clique no menu “Dica” para que a letra inicial da palavra seja mostrada na grade.

No caso de ter preenchido todas as palavras que conseguiu descobrir e quiser encerrar o jogo, clique no menu “Ver respostas” para que a grade seja preenchida com as respostas corretas. Neste momento, caso você deixe marcada a opção “Salvar erros”, os erros cometidos serão salvos. Se o item “Transformar erros nas cruzadas em mensagens de texto” estiver ticado nas “Configurações gerais”, estes erros serão transformados em mensagens compostas do tipo que tem o vocábulo associado à sua tradução. As mensagens baseadas nos erros serão intercaladas com outras que você esteja exibindo para fins de autoajuda ou mesmo continuamente, se não houver mensagens de autoajuda ativas quando for comandada a exibição de mensagens.

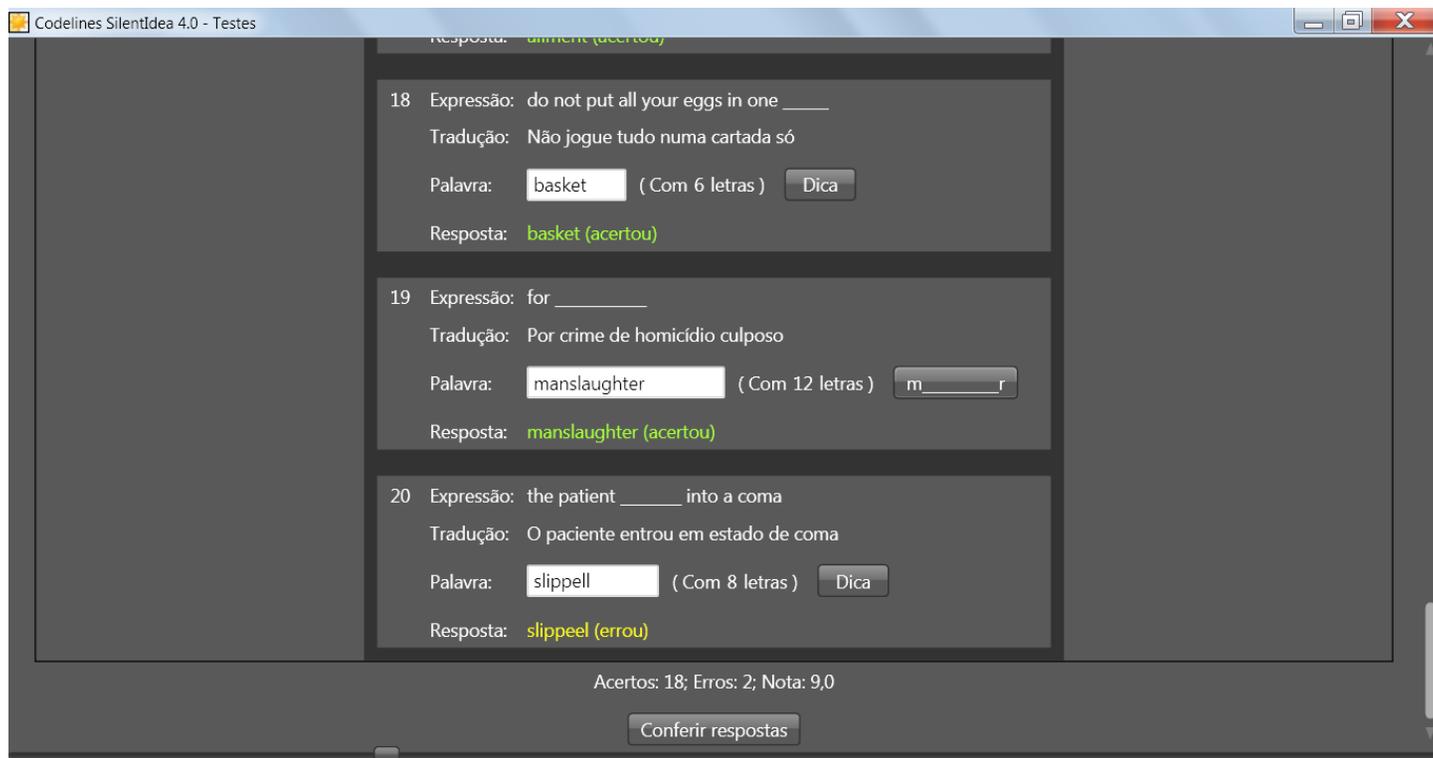
Caso feche a janela sem completar um jogo e a opção para salvamento dos erros estiver assinalada, também neste caso os erros e palavras deixadas em branco serão salvos.

Praticando o vocabulário com testes do tipo "complete a frase"

Outro recurso que pode ser usado pelo estudante de idiomas para melhorar seu vocabulário são os testes onde é mostrada uma frase incompleta num idioma e a sua tradução logo abaixo. O usuário deve preencher a lacuna com a palavra faltante. O número de letras é dado para facilitar, mas o usuário poderá recorrer ao botão “Dica” à direita do teste para ter uma ideia da primeira e última letra da palavra quando achar necessário.

Após responder aos testes, no final da lista há o botão “Conferir respostas”. Ao clicar neste botão, o programa mostrará as respostas corretas numa cor e as respostas erradas ou faltantes em outra. Onde houver um acerto, a

palavra “acertou” será mostrada, onde houver um erro, a palavra “errou” indicará o erro. Além disto, uma nota será dada para o total de testes respondidos corretamente. Veja um exemplo abaixo.



Assim como nas cruzadas, se a opção para salvar erros estiver assinalada, os erros nos testes serão armazenados para reapresentação aleatória no futuro para ir confrontando o usuário com os problemas não resolvidos até que ele aprenda a resposta correta. Como o SilentIdea pode ser usado por mais de um perfil de usuário do Windows no mesmo computador, cada usuário terá seus erros armazenados separadamente para que suas atividades de aprendizado não sejam contaminadas pelo uso do programa por outros usuários.

Veja, a seguir, como combinar as atividades nos testes e nas palavras cruzadas com mensagens subliminares para contar com um reforço a mais no seu aprendizado das novas palavras.

III - Combinando aprendizado de idiomas com mensagens subliminares

Usando mensagens subliminares para reforçar associação de palavras em diferentes idiomas

No estoque do SilentIdea, há uma divisão intitulada “Dicionários (idiomas)” em que você poderá encontrar material para a geração de mensagens compostas do tipo que associa um termo num idioma à sua tradução em outro. Clicando sobre um verbete de qualquer dicionário e o arrastando para a programação ou para a área de edição de mensagens mesmo em branco, será criada uma mensagem composta que mostra o termo numa linha e sua tradução na linha de baixo. No entanto, há uma forma mais prática de criar estas mensagens automaticamente a partir das palavras cruzadas.

Usando os erros ou palavras não preenchidas nas palavras cruzadas

Quando você joga palavras cruzadas, tem a opção de salvar os erros ou palavras não preenchidas na grade para uma lista interna que poderá ser usada na geração de mensagens compostas do tipo que associa um texto a outro. Nas “Configurações gerais”, há uma opção para “Transformar erros nas cruzadas em mensagens de texto” que, sempre que estiver marcada, irá criar uma lista de mensagens de erro interna que será apresentada de modo intercalado com as mensagens de autoajuda que você comande para exibição.

Estabelecendo diferentes configurações para as mensagens de autoajuda e as de reforço de aprendizado

Nas “Configurações gerais”, você tem como estipular um tempo de duração para as mensagens subliminares de autoajuda. Estas mensagens visam sugerir sua mente subconsciente e devem ser exibidas rapidamente para evitar que resistências da mente consciente possam barrar sua eficácia. Em se tratando das mensagens que visam sugerir uma associação entre termos de um idioma e sua tradução em outro, não há razões para temer resistências psicológicas e estas mensagens não precisam necessariamente ser subliminares. Você pode estabelecer uma duração maior para estas mensagens se preferir. Nas “Configurações gerais”, você verá o item “Duração das mensagens criadas com os erros (segundos)” onde você pode informar um tempo de duração diferente para estas mensagens.

IV – Controlando a aparência do programa

É possível controlar a aparência e o grau de zoom das telas do SilentIdea 4.0 para melhor ajustá-lo às preferências de cada usuário.

Na janela principal, há o menu “Temas”. Neste menu, temos uma lista de temas, que são diferentes estilos gráficos para a apresentação das telas do SilentIdea 4.0. Algumas pessoas podem preferir usar telas com cores mais escuras, outras com cores mais claras. O tema padrão é “Expression Dark”, mas você pode selecionar outro se assim desejar.

Além dos diferentes estilos de aparência, o SilentIdea 4.0 também oferece a possibilidade de alterar o tamanho do conteúdo de cada janela para ajustá-la ao maior conforto visual de cada usuário. Na base das janelas do programa, há um controle deslizante de zoom (veja abaixo), que pode ser clicado e arrastado com o mouse para aumentar ou diminuir o tamanho das imagens. Após a configuração de zoom de uma janela ser alterada, sempre que ela for exibida, será mostrada conforme a configuração ajustada na sua última visualização.

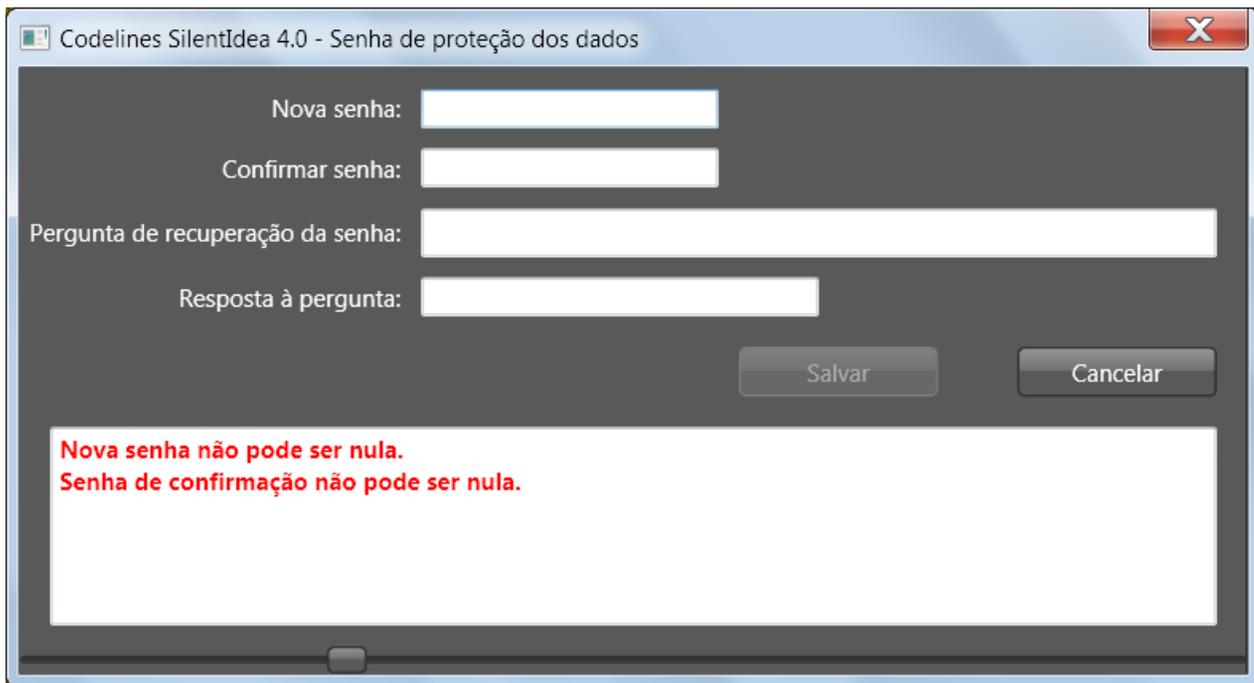


Controle de zoom.

V - Compartilhando o uso com outros usuários no mesmo micro

Ao instalar o SilentIdea, ele instala um arquivo contendo os recursos compartilhados que compõem o estoque do programa e instala um arquivo que conterà as configurações estabelecidas por cada usuário do Windows que vier a usar o programa. Neste arquivo também serão armazenados os erros em jogos e exercícios de aprendizado de cada usuário para que estas informações possam ser reapresentadas em futuros usos do programa até que o usuário consiga resolver os problemas propostos e memorizar a resposta certa.

Para proteger a privacidade de cada usuário, se ele quiser, pode ser criada uma senha que fará com que a janela principal do programa somente possa ser acessada mediante a informação da senha de proteção. Na janela principal do programa, clicando no menu “Geral” e em “Definir senha de proteção dos dados”, a janela abaixo será apresentada.



The screenshot shows a dialog box titled "Codelines SilentIdea 4.0 - Senha de proteção dos dados". It contains four input fields: "Nova senha:", "Confirmar senha:", "Pergunta de recuperação da senha:", and "Resposta à pergunta:". Below the fields are two buttons: "Salvar" and "Cancelar". At the bottom, there is a red error message: "Nova senha não pode ser nula. Senha de confirmação não pode ser nula."

Nesta janela, o usuário poderá definir sua senha e uma pergunta que o sistema fará no caso do usuário ter esquecido a senha e precisar recuperá-la. É importante que esta pergunta seja do tipo que só a pessoa possa responder corretamente e a resposta terá que ser idêntica ao texto informado no campo “Resposta à pergunta:”. Portanto, escolha perguntas que possam ser respondidas com uma ou duas palavras no máximo.

O SilentIdea pedirá a senha sempre que o usuário tentar abrir a janela principal do programa. Em caso de esquecimento da senha, uma digitação errada fará surgir a pergunta abaixo:



The screenshot shows a dialog box titled "Codelines SilentIdea 4.0". It features a question mark icon and the text "Informe a senha de proteção:". Below this is a single input field for the password. At the bottom, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

Se a resposta for incorreta, o sistema fará a pergunta de recuperação de senha. Se a resposta à pergunta for correta, a senha de proteção será informada ao usuário, que poderá tentar novamente abrir a janela do programa.

VI - Fazendo cópias de segurança dos seus dados

Diferente do que ocorria nas versões anteriores do SilentIdea, na versão 4.0, todas as programações do usuário ficam armazenadas num mesmo arquivo e as imagens e sons utilizados nas mensagens também ficam incorporadas a estes arquivos. Nas versões anteriores, as listas de sons e de imagens armazenavam apenas o caminho dos arquivos. No caso de um arquivo ser excluído, mudado de lugar ou das listas serem levadas para outro computador, elas não mais teriam como encontrar os arquivos para exibí-los.

Assim como as programações, os erros cometidos nos exercícios de palavras cruzadas e nos testes de completar frases que o usuário tenha decidido por salvar para rerepresentação em novas atividades de estudo também ficam armazenados no arquivo de dados do usuário. O nome deste arquivo é SilentIdea.mdb e fica localizado numa pasta acessível pelo programa apenas quando o usuário tiver feito login com seu perfil no Windows.

Por outro lado, existe um segundo arquivo, que é o Silentres.mdb, que o programa compartilha o acesso a este arquivo entre todos os usuários. Nele ficam armazenados todos os recursos do estoque do SilentIdea 4.0 bem como as informações de registro do programa no caso de já ter sido registrado.

É recomendável que o usuário faça cópias regulares destes arquivos, porque a perda de um deles pode levá-lo a perder informações importantes. Como há um arquivo SilentIdea.mdb diferente para cada perfil de usuário do Windows, é recomendável que cada um cuide de fazer suas cópias de segurança separadamente quando o SilentIdea estiver sendo usado de modo compartilhado por várias pessoas no mesmo computador.

Fazendo as cópias

Para fazer as cópias de segurança, na janela principal do SilentIdea, deve-se usar o menu “Geral \ Salvar cópia de segurança dos dados”. Ao clicar neste menu, uma janela se abrirá para o usuário informar a pasta para onde devem ser feitas as cópias dos arquivos. Os dois arquivos (SilentIdea.mdb e SilentRes.mdb) são copiados separadamente para dentro da pasta de destino.

Restaurando uma cópia

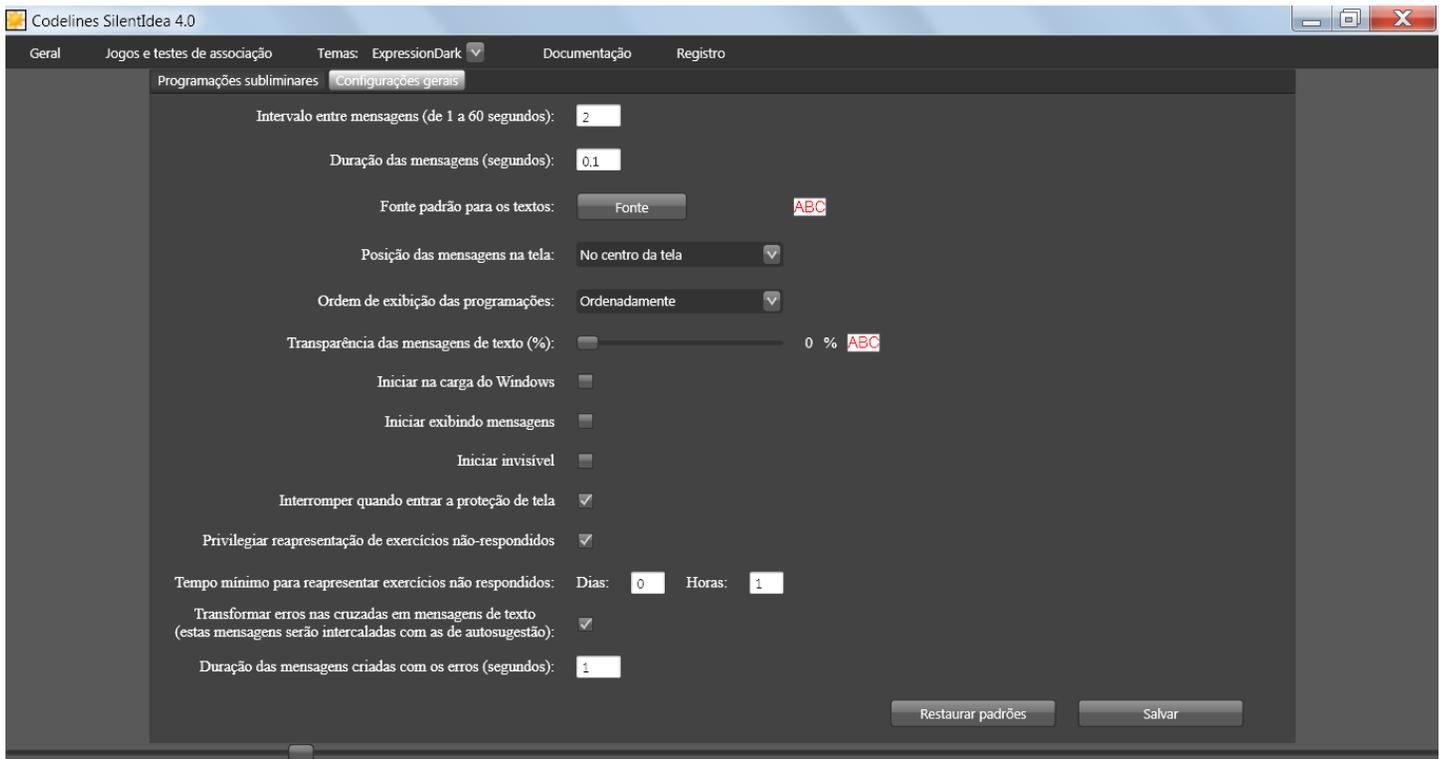
Apesar dos dois arquivos (SilentIdea.mdb e SilentRes.mdb) serem copiados de uma só vez para a pasta de destino da cópia de segurança, caso seja preciso restaurar um deles, a restauração é feita um por vez. Assim sendo, caso apenas um destes arquivos precise ser restaurado, o outro não precisará.

Para fazer a restauração, na janela principal do SilentIdea, deve-se usar o menu “Geral \ Restaurar cópia de segurança dos dados”. Ao clicar neste menu, uma janela se abrirá para que seja feita a localização e seleção do arquivo a ser restaurado. Se for preciso restaurar tanto o SilentIdea.mdb como o SilentRes.mdb, a operação deverá ser feita em duas etapas, uma para cada arquivo.

VII – Explicando as configurações gerais

Passaremos agora a detalhar os itens da divisão “Configurações gerais”, que é onde são feitas as opções que melhor se ajustam ao uso do programa por cada usuário.

Para ter acesso a estas configurações, no centro da janela principal do SilentIdea, clique na divisão “Configurações gerais”. A divisão abaixo será mostrada.



Após ajustar qualquer destas configurações, elas passam a valer imediatamente, mas somente serão salvas para uso em novas sessões do programa se o botão “Salvar” for clicado. No caso do usuário não salvar as modificações, ao ser finalizado, o SilentIdea avisará que foram feitas modificações nas configurações e perguntará se o usuário deseja salvá-las. As modificações feitas no grau de zoom das janelas também são salvas junto com as configurações gerais no encerramento do programa se o usuário decidir por salvá-las.

Intervalo entre mensagens

A primeira das configurações é a do tempo de intervalo entre a exibição de uma mensagem subliminar de autoajuda e a seguinte. Caso se sinta incomodado com o excesso de *flashes* provocados pela rápida exibição de mensagens, você pode aumentar o tempo que separa as exibições destas mensagens.

Duração das mensagens

A duração das mensagens é o que determina o tempo que a mensagem fica na tela. Se você baixar muito o tempo de duração, a mensagem pode não ser exibida por completo, porque os monitores precisam de um tempo para fazer a repintura completa da tela. Caso o tempo de duração da mensagem na placa de vídeo seja muito pequeno, ela pode não ser mostrada pelo monitor ou ser mostrada parcialmente. Procure ficar com o padrão de 0,02 segundos.

Fonte padrão para os textos

Clicando no botão “Fonte”, uma janela se abrirá para que você possa escolher o tipo de letra, tamanho, estilo e cor do texto que será usado para exibir o texto das mensagens de texto e das mensagens compostas que possuam conteúdo textual.

Posição das mensagens na tela

Aqui, você pode escolher se as mensagens serão mostradas nas proximidades do centro ou em um dos quatro cantos da tela.

Ordem de exibição das programações

Você pode determinar que as programações sejam exibidas ordenadamente ou aleatoriamente.

Transparência das mensagens de texto

Nesta opção, você pode mover o controle deslizante para atribuir um percentual de transparência para os textos nas mensagens. À esquerda, você verá como o texto será apresentado.

Iniciar na carga do Windows

Esta opção permite que o SilentIdea seja automaticamente iniciado sempre que o Windows for iniciado. Do contrário, você terá que iniciar manualmente o programa dando um clique duplo no atalho da área de trabalho ou clicando no submenu do programa no seu grupo dentro do menu “Todos os Programas” do menu “Iniciar” do Windows.

Iniciar exibindo mensagens

Caso haja programação ativa para ser exibida no dia, ao se iniciar, o programa já começará exibindo as mensagens das programações ativas para o dia.

Iniciar invisível

Esta opção permite que o SilentIdea seja iniciado sem exibir o seu ícone na barra de tarefas. Para ter acesso à janela do programa, basta dar um clique duplo sobre seu ícone na área de trabalho que a janela principal será aberta. Caso haja uma senha de proteção definida para o perfil de usuário logado no Windows, ela será exigida para dar acesso à janela principal do programa.

Interromper quando entrar na proteção de tela

Com esta opção marcada, sempre que a proteção de tela entrar em atividade, o programa interromperá a exibição de mensagens. A exibição será retomada após a desativação da proteção de tela.

Privilegiar reapresentação de exercícios não resolvidos

Esta opção instrui o SilentIdea a usar os erros salvos nas palavras cruzadas e nos testes de completar frases para gerar parte de novas palavras cruzadas e de novas listas de testes. Isto é feito aleatoriamente. Haverá casos em que haverá problemas não respondidos e outros em que só haverá problemas novos. À medida que aumentar a lista de erros cometidos, mais chances de aparecerem estes problemas não respondidos nos jogos e testes.

Tempo mínimo para reapresentar exercícios não respondidos

Após não ter conseguido responder a uma palavra cruzada ou teste, será contado o tempo aqui estabelecido antes que o problema possa ser reapresentado se a opção acima estiver marcada. Pode acontecer de uma palavra ou teste reaparecer antes em razão coincidir de ser sorteado do universo total de informações disponíveis, mas não estará sendo reapresentado em razão de estar na lista de erros. No modo de demonstração do SilentIdea, o universo de palavras e de testes é reduzido, o que faz com que estas repetições aconteçam com maior frequência. Na versão registrada, o universo de palavras e testes é muito maior e isto diminuirá os reaparecimentos não determinados pela lista de erros.

Transformar erros nas cruzadas em mensagens de texto

Esta opção determina que os erros cometidos nas palavras cruzadas sejam transformados numa lista de mensagens compostas do tipo que possui duas linhas de texto. Na linha de cima, será mostrado um vocábulo num idioma e na linha de baixo a sua correspondente tradução em outro idioma. O par de idiomas será aquele que foi escolhido para gerar as cruzadas onde o vocábulo não foi preenchido ou preenchido erradamente.

Duração das mensagens geradas com os erros

Aqui, pode-se estabelecer um tempo de duração para as mensagens baseadas nos erros diferente daquele estabelecido para as mensagens que se quer subliminares. Uma vez que se trata de mensagens neutras e relativas à simples aquisição de conhecimentos, elas não precisam ser subliminares.

VIII – Importando listas de mensagens de texto

Importando de arquivos da versão 3.2.3 para o Windows 7

Os arquivos de listas de mensagens de texto criados com o SilentIdea 3.2.3 para Windows 7 podem ser importados pela versão 4.0.

Para fazer a importação, clique no menu “Geral” e em “Importar mensagens da versão anterior ...”. Na janela que se abrir, informe o arquivo com a extensão “.sti”, que contém as mensagens. Será pedido um título para a programação que será criada para conter as mensagens de texto importadas.

Importando de arquivos texto

É possível converter arquivos do tipo texto em programações de mensagens de texto do SilentIdea 4.0. Cada linha do arquivo será importada como uma mensagem de texto e uma programação com o título que o usuário informar durante a importação será criada e adicionada à lista de programações do programa.

Para importar mensagens de texto de um arquivo, salve-o com a extensão “.txt”. Na janela principal do SilentIdea, clique no menu “Geral” e, em seguida, em “Importar mensagens de arquivo texto...”.

Na janela que se abrir, localize e informe o arquivo texto que contém as mensagens. O SilentIdea carregará as mensagens e solicitará que você dê um título que será usado para criar a programação que conterá todas as mensagens contidas no texto.

IX - Registrando o SilentIdea 4.0

Vantagens em fazer o registro

Após registrar o SilentIdea, você contará com todos os recursos do programa à sua disposição e poderá importar grandes quantidades de dados que disponibilizamos no site em <http://www.silentidea.com.br/silentidea/recursos.shtml> para atender ao seu interesse.

Nas instalações não registradas, você tem limites quanto ao número de mensagens que pode ter em cada programação e não pode ter mais de uma programação ativa por vez, a primeira da lista de programações que esteja ativa e ativa para o dia da semana atual.

Sem falar que precisa comandar o reinício das exibições de mensagens a cada quinze minutos e o número de palavras em cada idioma para jogar palavras cruzadas e para os testes do tipo "complete a frase" é restrito a poucas centenas.

Registrando o SilentIdea, você não terá estas limitações e poderá importar do nosso site milhares de novas palavras e pares de frases em cada idioma para seus jogos de palavras cruzadas e testes de completar frases.

Registre hoje mesmo o SilentIdea por uma pequena taxa que é paga uma única vez para usá-lo sempre.

Obtendo o registro

Para fazer seu registro, favor visitar a página: <http://www.silentidea.com.br/silentidea/registro.shtml> .

Introduzindo as informações de registro

Uma vez que tenha feito seu registro, um arquivo lhe será enviado contendo as informações de registro encriptadas e você deve salvar este arquivo no seu computador.

Para introduzir estas informações no programa, na janela principal do SilentIdea 4.0, clique no menu "Geral \ Introduzir informação de registro". Uma janela se abrirá para você informar a localização do arquivo com as informações de registro. Feito isto, o programa irá ler o arquivo e registrar o programa no arquivo SilentRes.mdb com suas informações de nome de usuário. Sempre que precisar registrar o programa em outro computador, use o arquivo com suas informações de registro ou faça uma cópia do arquivo SilentRes.mdb e proceda a restauração dele no outro computador conforme descrito no tópico [VI - Fazendo cópia de segurança dos seus dados](#).