

# Codelines LegendaSM – Legendas com mensagens subliminares

## Manual do usuário

### 1 – Apresentação

A forma mais simples de se adicionar mensagens subliminares em vídeos é criando legendas que são exibidas rapidamente na tela de modo a influenciarem nosso subconsciente sem que possamos nos dar conta dos seus conteúdos.

Mesmo as legendas não sendo exibidas tão rapidamente a ponto de ficarem imperceptíveis, o importante é que não consigamos ler seus conteúdos e assim evitemos de disparar resistências que nossa mente consciente pode oferecer a sugestões para mudanças muito profundas.

As mensagens contidas nas legendas, não sendo conscientemente percebidas, entram direto pelas portas do subconsciente sem encontrarem rejeições às mudanças de hábitos e atitudes desejadas e sugestionadas pelas mensagens.

O Codelines - LegendaSM é um programa para quem gosta de assistir vídeos no computador e gostaria de se beneficiar de sugestões subliminares enquanto assiste aos seus filmes e clipes prediletos. Seja para visualizar os vídeos no computador de mesa, seja para assisti-los num *smartphone* ou *tablet* quando em viagem ou longe do computador, só o que é preciso é ter os arquivos de vídeo e seus arquivos de legenda na mesma pasta para que o programa exibidor localize as legendas pelo nome e as exiba automaticamente.

Aqueles que criam vídeos para outros visualizarem e queiram adicionar algo mais nos vídeos para transmitir mensagens positivas à sua audiência também podem se beneficiar do Codelines - LegendaSM e criar mensagens subliminares exibidas como legendas nestes vídeos.

O Codelines – LegendaSM permite criar dois tipos de arquivos de legendas. Um tipo é aquele onde o arquivo conterá somente a lista de mensagens indicadas no programa. Elas serão criadas com um tempo de permanência na tela definido pelo usuário. A lista se repetirá ciclicamente ao longo de todo o tempo do vídeo. Outro tipo de arquivo de legendas é aquele baseado num arquivo de legendas pré-existente onde as mensagens subliminares serão acomodadas nos intervalos entre as legendas já contidas no arquivo. Também neste caso, a lista de mensagens será percorrida ciclicamente e suas mensagens serão adicionadas ao longo do arquivo de legendas somente onde houver espaço para as inserções.

**Observação:** alguns exibidores de vídeos não são bons para exibir legendas. É o caso do Windows Media Player. Seja para usar no micro de mesa, seja no dispositivo móvel, recomendamos um bom exibidor como VLC Media Player, que ainda por cima é grátis.

O Codelines - LegendaSM pode ser baixado da sua página de downloads em <http://www.silentidea.com.br/legendasm/downloads.shtml>.

## 2 - Como usar

Após baixar e instalar o programa Codelines LegendaSM, você verá o ícone abaixo sua área de trabalho.



Clicando nele, a janela principal do programa será exibida para iniciar um novo projeto de criação de legendas de vídeos que servirão como mensagens subliminares. A tela abaixo é exibida.

Codelines - LegendaSM

Arquivo Ajuda Registro 90 %

Arquivo de vídeo ou de legenda(.srt):

Carregar ...

Tempo total do vídeo: Intervalo entre mensagens: Duração das mensagens na tela:

horas: 0 minutos: 0 segundos: 10 segundos: 0,015

Texto de mensagem para incluir na lista para criar legendas:

Incluir

Incluir mensagens de programações (selecione a programação e tique as mensagens desejadas):

Incluir

Mensagens para criar legendas:

Criar legendas

Selecionar todas Remover selecionadas Selecionadas em maiúsculas Selecionadas em minúsculas Salvar projeto

Use integralmente as sugestões subliminares com SilentIdea. Visite <http://www.silentidea.com.br> para conhecê-lo.

A primeira informação no topo da janela deve ser o vídeo para o qual se deseja criar as legendas ou um arquivo de legendas pré-existente onde se queira introduzir mensagens subliminares na forma de novas

legendas nos espaços entre as legendas contidas no arquivo. Dependendo do arquivo que seja informado ser um arquivo de vídeo ou do tipo “srt”, o programa dará um tratamento diferente para ele. Se for um arquivo de vídeo, um arquivo contendo como legendas apenas as mensagens subliminares que você informar no programa será criado. Se for um arquivo de legendas do tipo “srt”, será criada uma cópia dele mesclando as mensagens subliminares informadas com as legendas já existentes no arquivo.

Para informar o vídeo ou legenda, clique no botão “Carregar...” à direita do campo “Arquivo de vídeo ou de legenda (.srt)”. O caminho do arquivo será carregado como na janela abaixo.

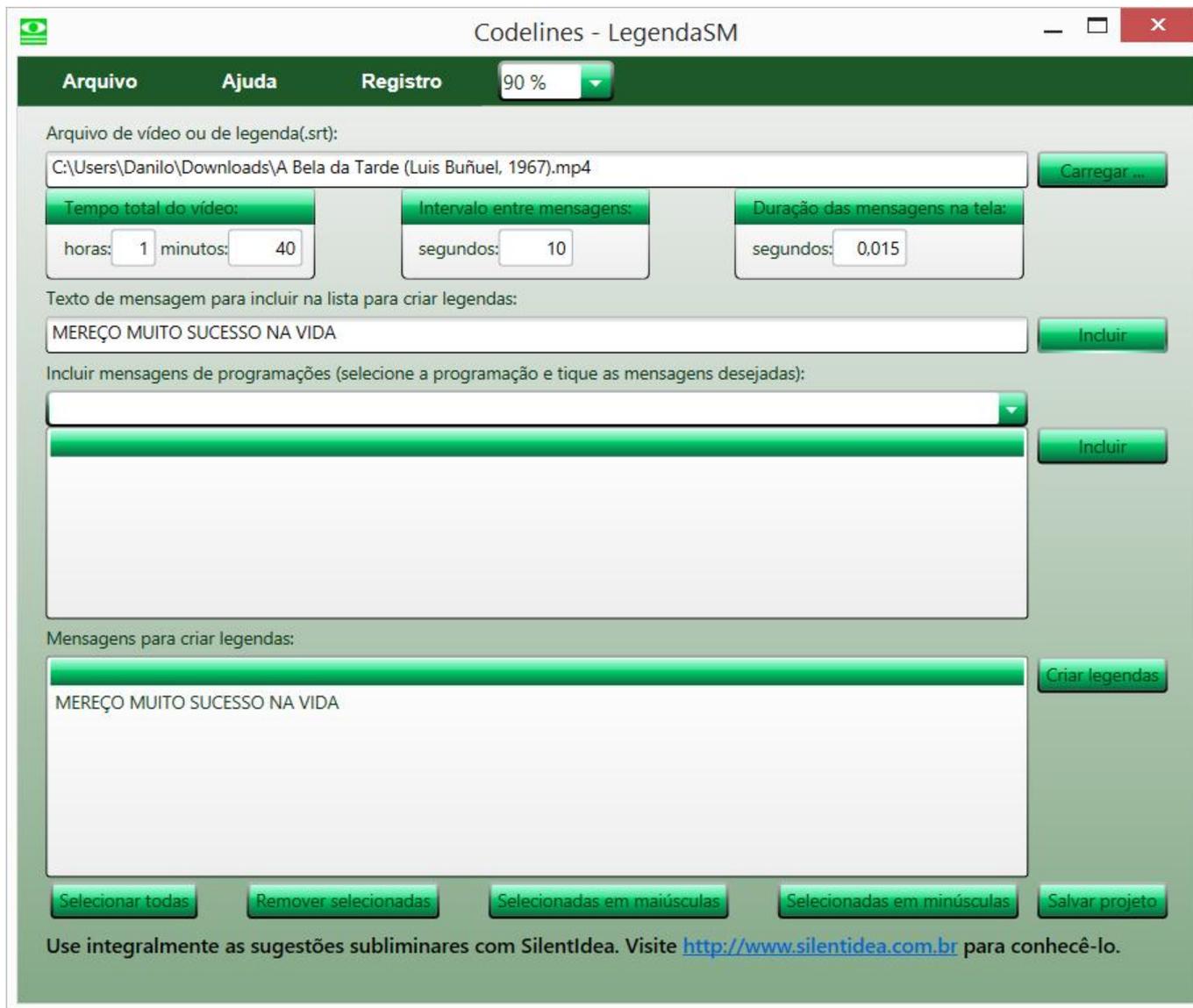
No caso do arquivo informado não ser um arquivo com a extensão “.srt” – arquivo de legendas -, o programa tentará extrair o tempo de duração do vídeo, que será usado para calcular o tempo total do arquivo de legendas a ser criado. Isto acontecerá com os arquivos do tipo MP4 e AVI, dois dos tipos mais comuns. No entanto, para arquivos MKV, WEBM e outros arquivos de vídeo, pode não ser possível extrair estas informações. Neste caso, você pode informar manualmente um valor aproximado no grupo “Tempo total do vídeo:” que contem os campos “horas” e “minutos”. Também pode abrir o arquivo de vídeo em um programa de exibição de vídeos e observar no canto inferior direito o tempo total do vídeo como no exemplo da imagem abaixo.



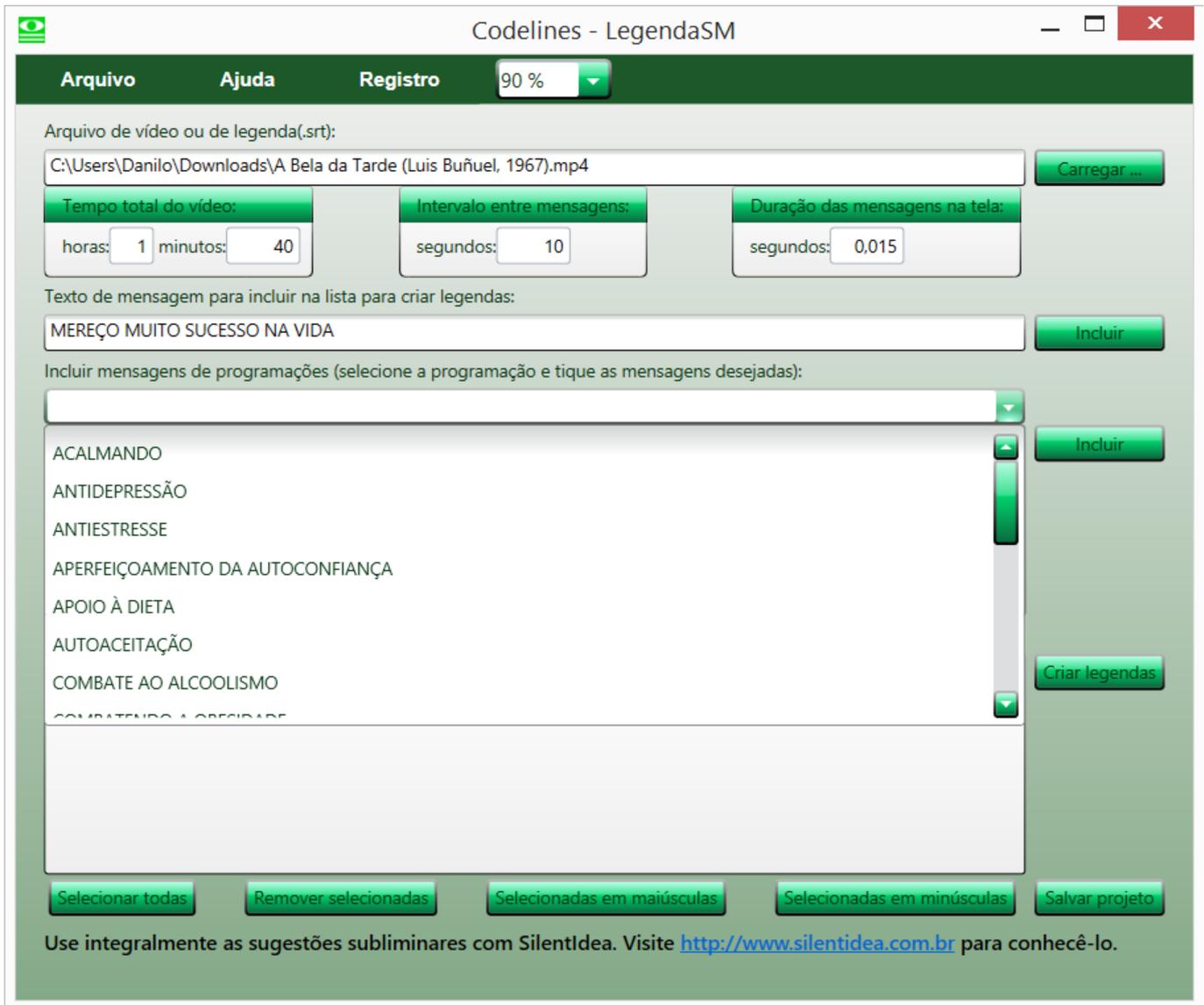
Veja o número “1:40:10” no canto direito de baixo. Neste caso, você informaria 1 para as horas e 40 para os minutos.

Além destas informações sobre o vídeo, o programa precisa saber qual o intervalo entre uma mensagem e outra e também qual o tempo de duração das mensagens na tela quando forem exibidas. Por padrão, o programa já preenche estas informações com 10 segundos para o intervalo e com 0,015 segundos para o tempo de duração. Você pode modificar estes valores para cada projeto, no entanto, o tempo de duração das mensagens na tela vai depender do software usado na exibição do vídeo. Para legendas, o *flash* poderá ser notado com mais facilidade do que no programa [SilentIdea](#) criado especialmente para exibir mensagens subliminares enquanto você usa o computador.

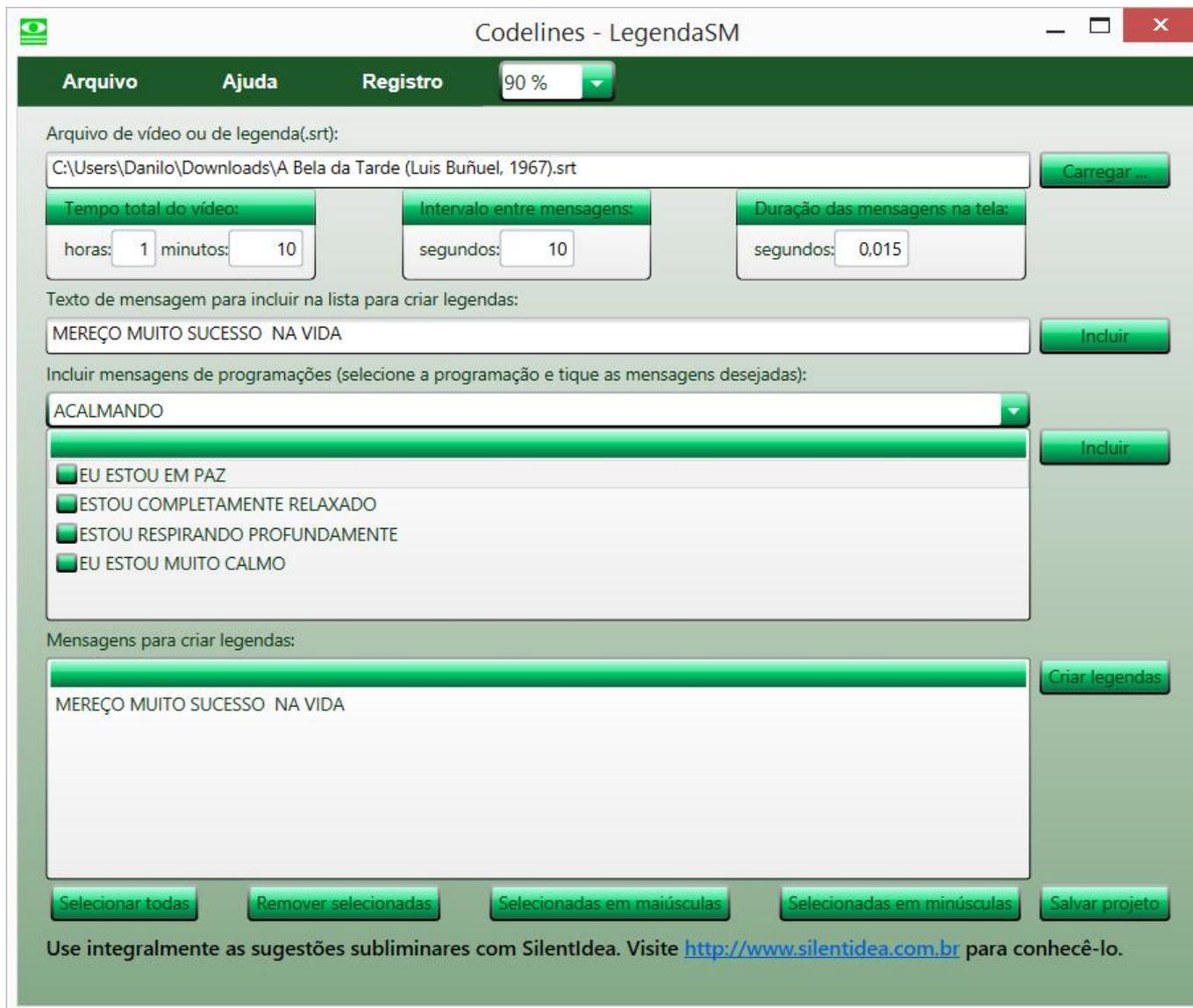
Para criar as lista de mensagens que você quer que sejam transformadas em legendas subliminares para o vídeo, há dois caminhos. Um é inserir as mensagens digitando-as no campo “Texto de mensagem para incluir na lista para criar legendas”. Após escrever o texto e clicar no botão “Incluir”, a mensagem será incluída na lista de “Mensagens para criar legendas”.



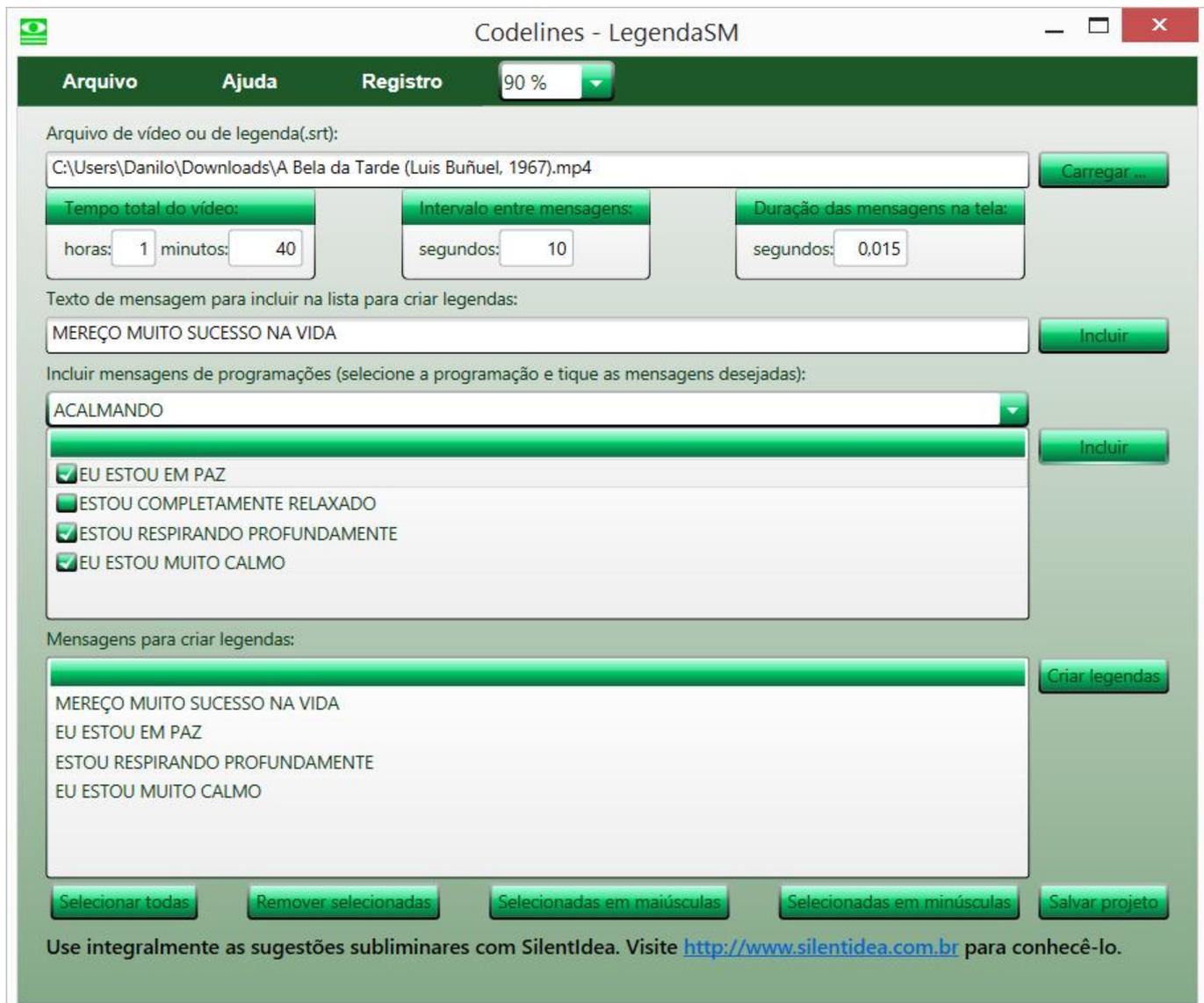
Outra opção é selecionar uma das programações que acompanham o programa da lista suspensa abaixo de “Incluir mensagens de programações...”. Clicando na seta para expandir a lista, você verá todas as programações divididas por temas de interesse.



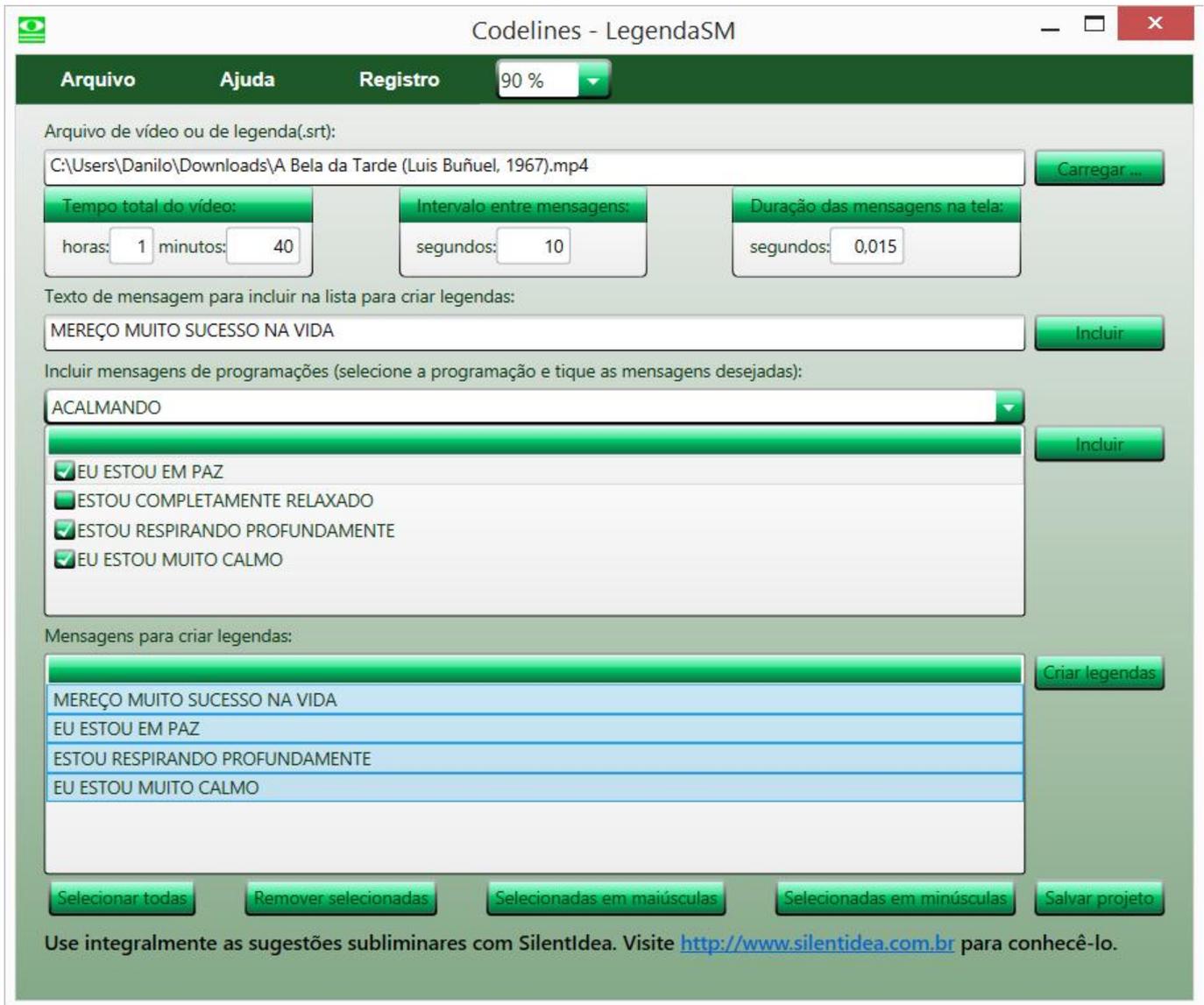
Após selecionar a programação “ACALMANDO”, as mensagens contidas nela são exibidas na lista abaixo.



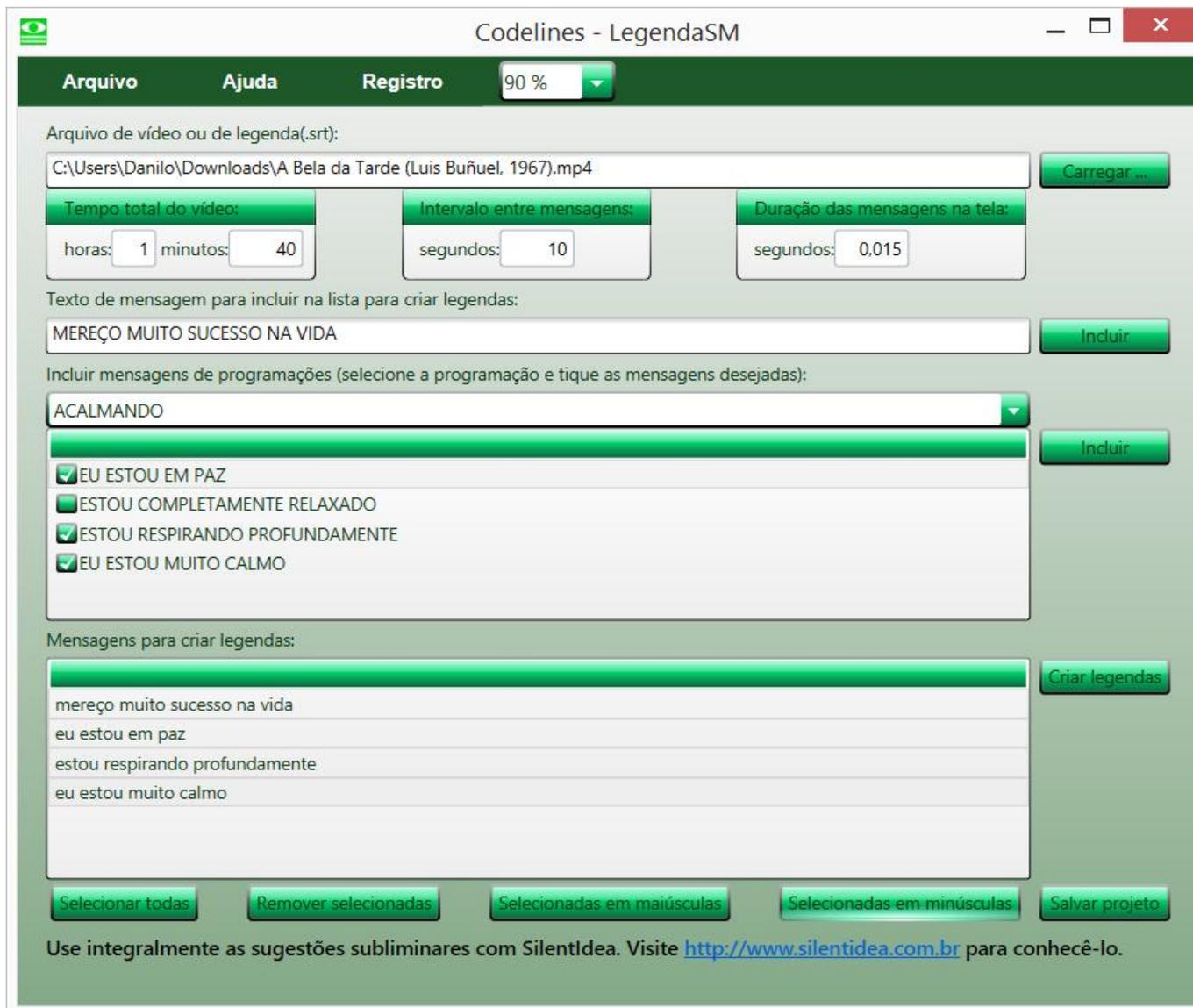
Note que cada mensagem tem um quadradinho à esquerda que pode ser ticado para selecionar as mensagens que se quer incluir. Ticando as desejadas e clicando no botão “Incluir” à direita da lista, veremos as mensagens marcadas serem incluídas na lista “Mensagens para criar legendas”.



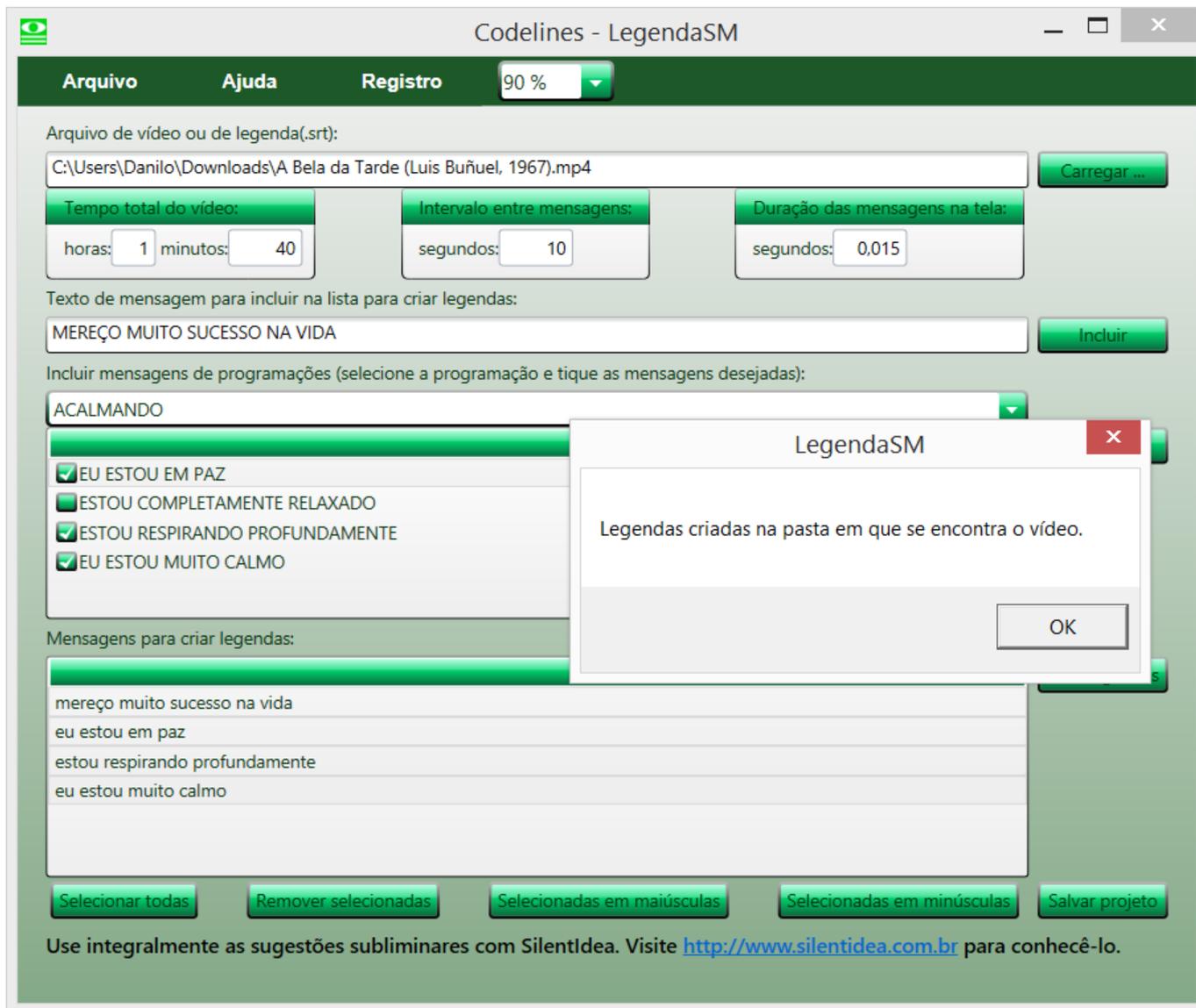
Na imagem acima, podemos ver que as mensagens ticadas na lista da programação foram todas incluídas na lista para criar as legendas. A qualquer momento que se queira modificar a lista para criar legendas, pode-se selecionar as mensagens que se queira excluir e clicar no botão “Remover selecionadas”.



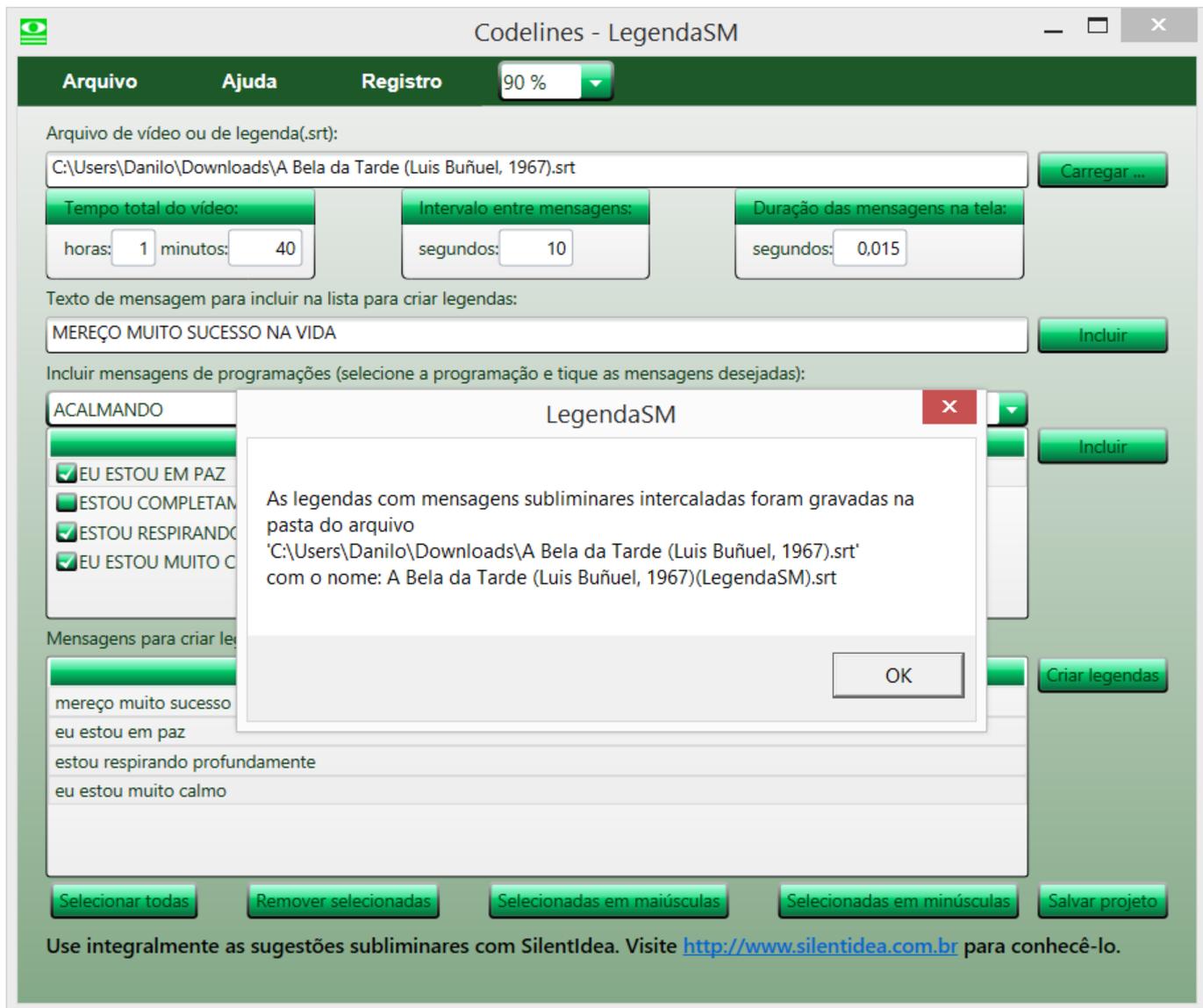
As mensagens das programações estão todas em letras maiúsculas. Querendo mudá-las para letras minúsculas, podemos clicar no botão “Selecionar todas” e clicar no botão “Selecionadas em minúsculas”.



Na imagem acima, já temos tudo informado para criar as legendas. Clicando no botão “Criar legendas”, o arquivo de legendas será criado com o mesmo nome do vídeo e armazenado no mesmo diretório do vídeo.



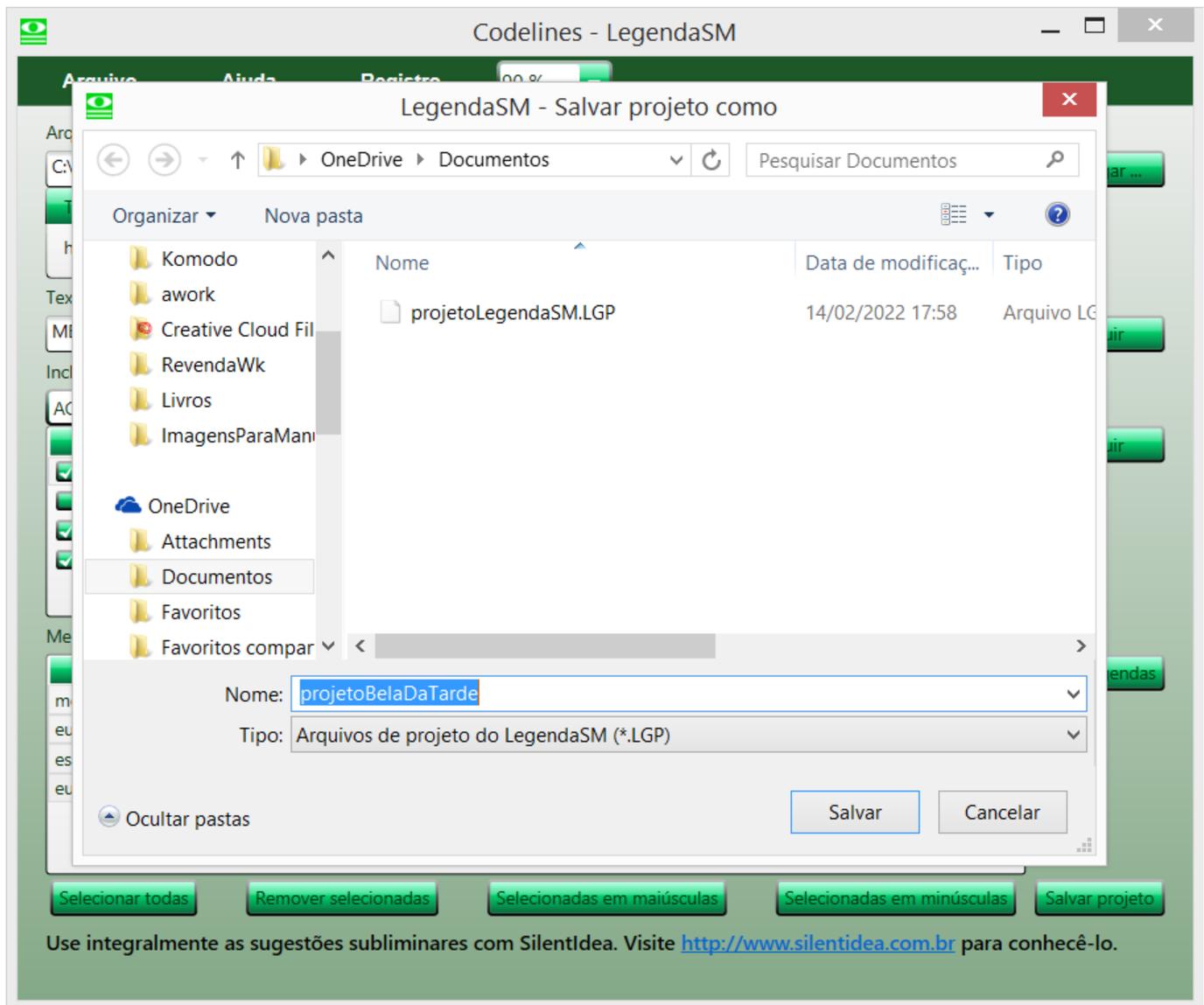
Caso as legendas estejam sendo criadas para inserir mensagens subliminares num arquivo de legendas já existente, a mensagem será informando que um novo arquivo de legendas foi criado na mesma pasta, com o mesmo nome do arquivo original, porém acrescido da expressão “(LegendaSM)” para diferenciar do original. Veja como será a mensagem na imagem abaixo.



O arquivo de legendas terá a extensão “.SRT”. Tirando o Windows Media Player, todos os programas de exibição de vídeos exibem as legendas encontradas na pasta do vídeo quando o estiverem exibindo. É necessário que o nome do arquivo de legenda seja idêntico ao do arquivo do vídeo, só o que muda é a extensão. Veja como aparecerá o par vídeo/legendas no diretório do vídeo do exemplo acima.

	A Bela da Tarde (Luis Buñuel, 1967).mp4	27/10/2021 10:36	MP4 Video File (\
	A Bela da Tarde (Luis Buñuel, 1967).srt	10/02/2022 18:04	Arquivo SRT

Uma vez criadas as legendas, as informações contidas nesta janela podem ser salvas na forma de um arquivo de projeto, que poderá ser modificado futuramente para outros arquivos de vídeo e alterando as mensagens que se queira. Clicando no botão “Salvar projeto” ou no menu “Arquivo \ Salvar...”, uma janela se abrirá para que informemos onde deve ser salvo o arquivo do projeto e o nome a ser dado a ele.



Os arquivos de projeto são salvos com a extensão “.LGP”. Quando quisermos reabrir este projeto, no menu “Arquivo” temos a opção “Abrir projeto...”. Clicando neste submenu, uma janela se abrirá para que localizemos o projeto a ser aberto e o selecionemos.

Codelines - LegendaSM

Arquivo Ajuda Registro 90 %

Abrir projeto ... CTRL-A

Novo projeto ... CTRL-N

Salvar projeto ... CTRL-S

Salvar projeto como ...

Sair ALT-F4

1967).mp4

Carregar ...

entre mensagens: 10

Duração das mensagens na tela: segundos: 0,015

Incluir

Incluir mensagens de programações (selecione a programação e tique as mensagens desejadas):

ACALMANDO

Incluir

EU ESTOU EM PAZ

ESTOU COMPLETAMENTE RELAXADO

ESTOU RESPIRANDO PROFUNDAMENTE

EU ESTOU MUITO CALMO

Mensagens para criar legendas:

Criar legendas

mereço muito sucesso na vida

eu estou em paz

estou respirando profundamente

eu estou muito calmo

Selecionar todas

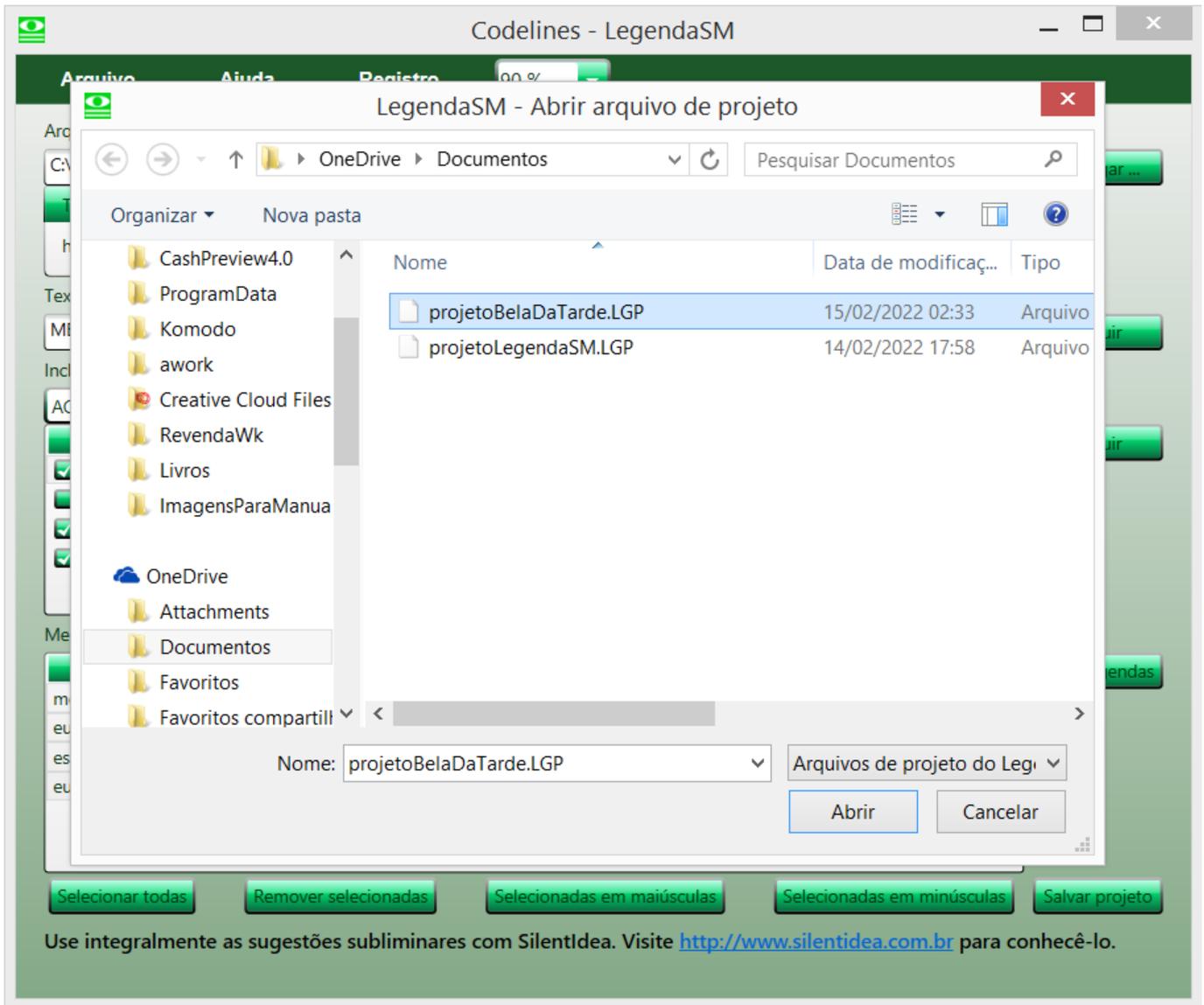
Remover selecionadas

Selecionadas em maiúsculas

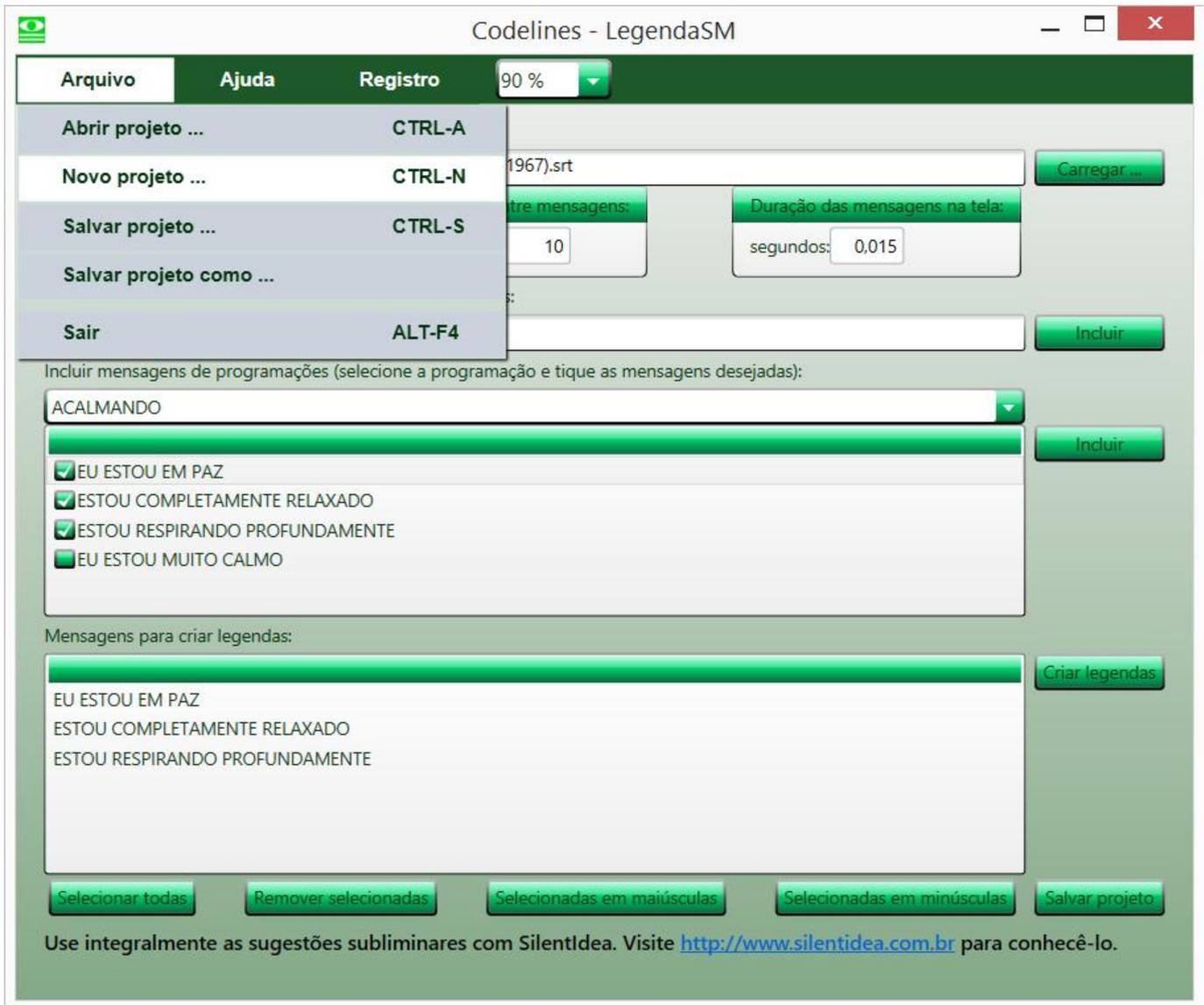
Selecionadas em minúsculas

Salvar projeto

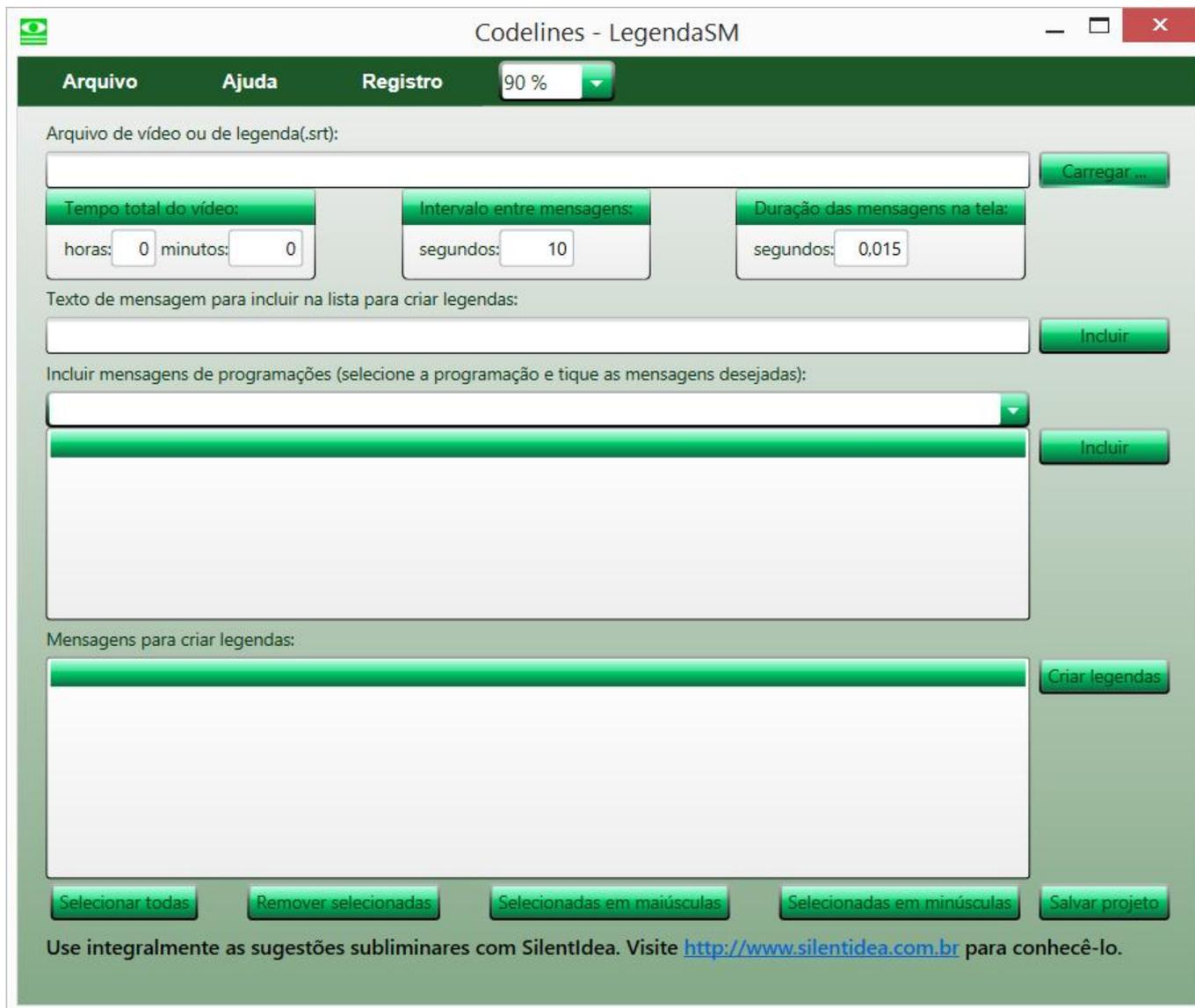
Use integralmente as sugestões subliminares com SilentIdea. Visite <http://www.silentidea.com.br> para conhecê-lo.



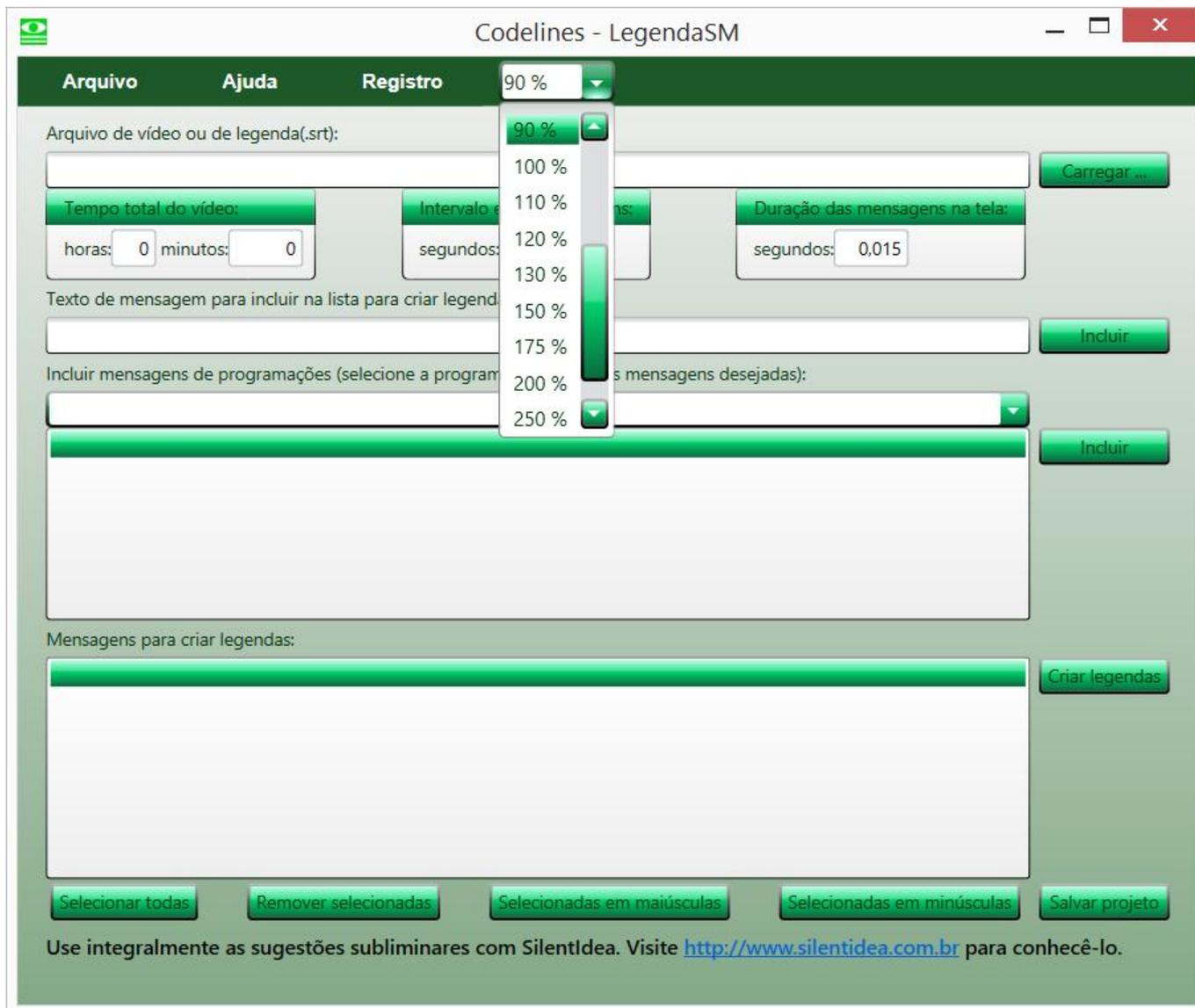
Caso queiramos criar um novo projeto, podemos clicar no menu “Arquivo” e em “Novo projeto...”.



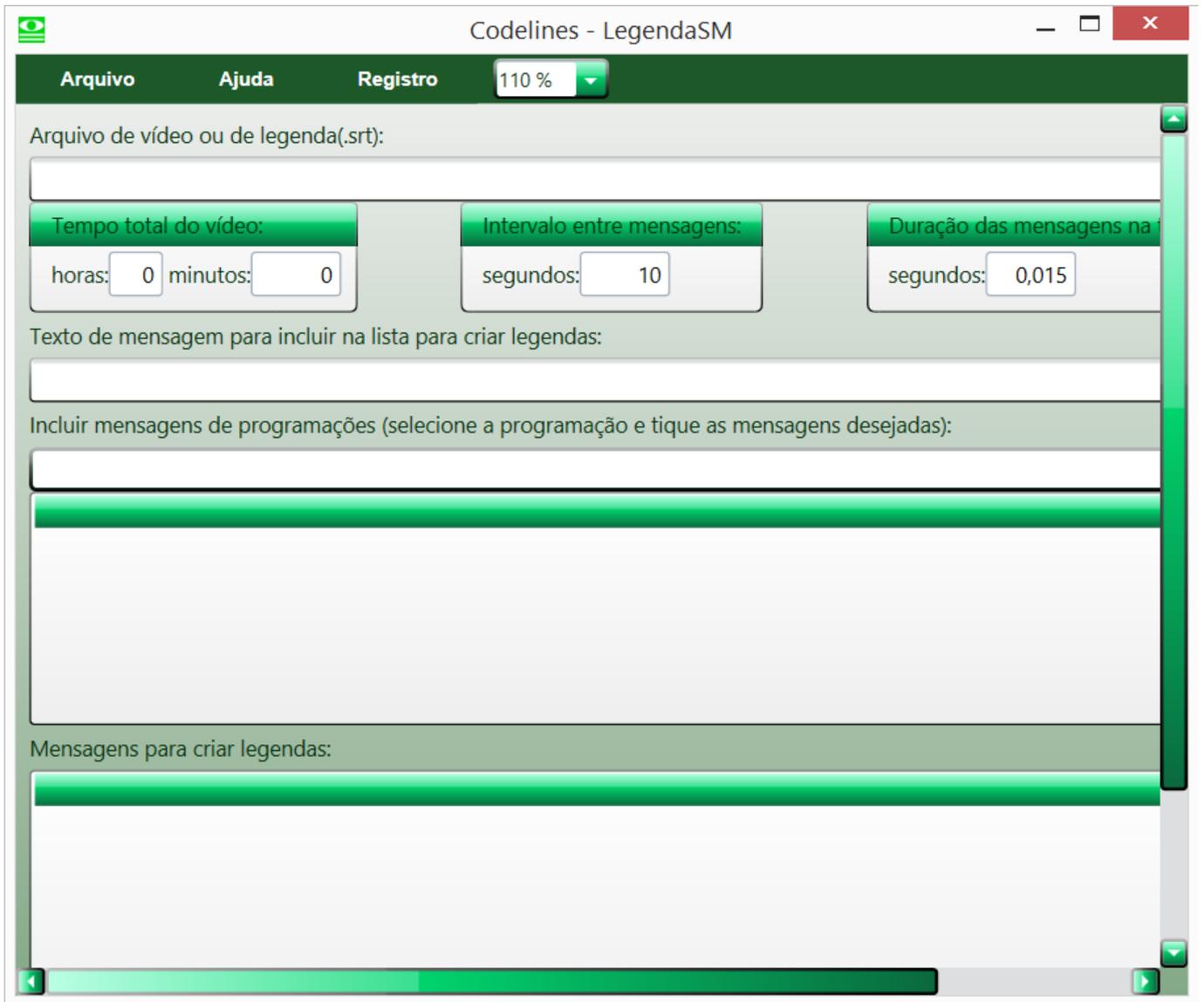
Clicando em “Novo projeto...”, voltaremos à tela inicial para informarmos tudo para o novo projeto.



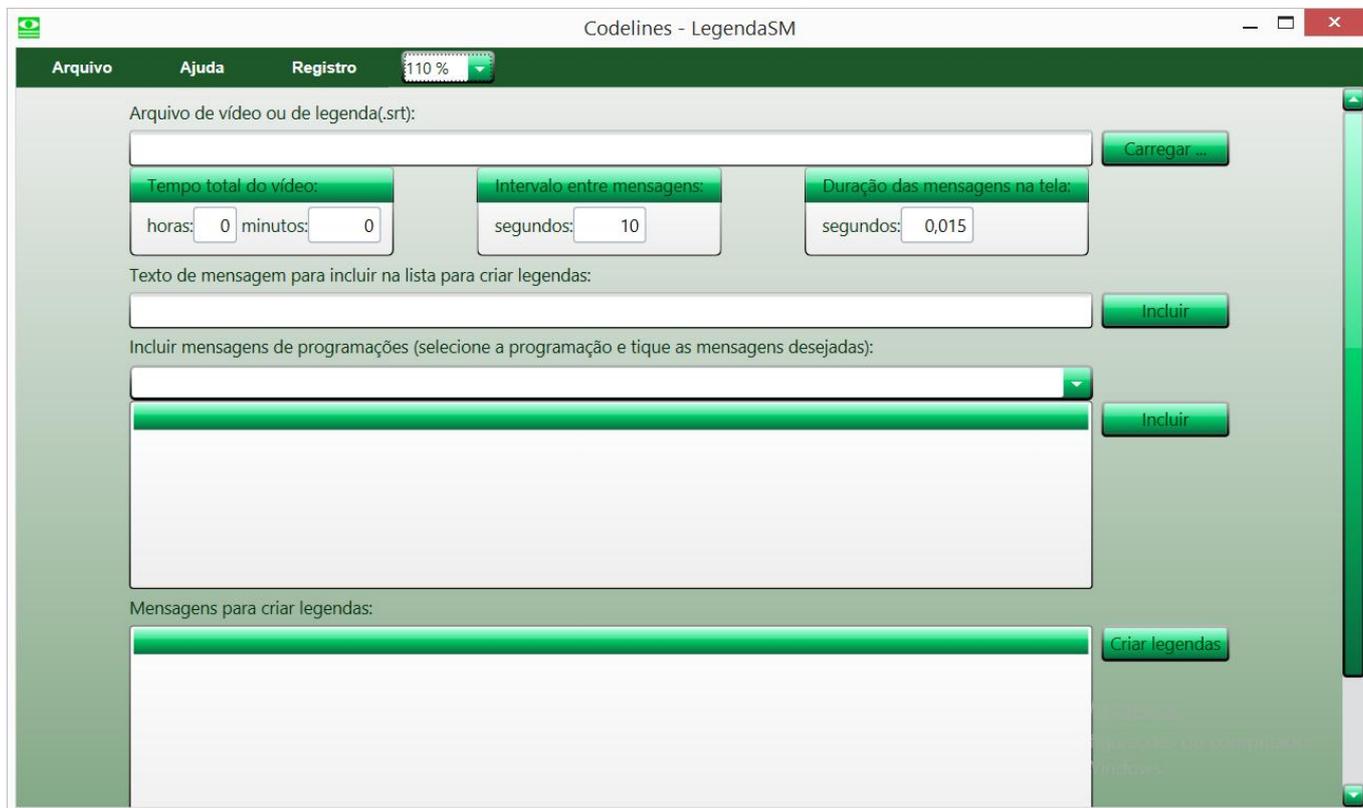
Um recurso que pode contribuir para o conforto do usuário do LegendaSM é a possibilidade de escolher um percentual de zoom para aumentar ou diminuir o tamanho da área de dados da janela. Na barra de menus, temos uma lista suspensa com estes percentuais para que escolhamos um que ajuste o tamanho das letras e demais conteúdos da tela ao nosso conforto visual. Veja a seguir.



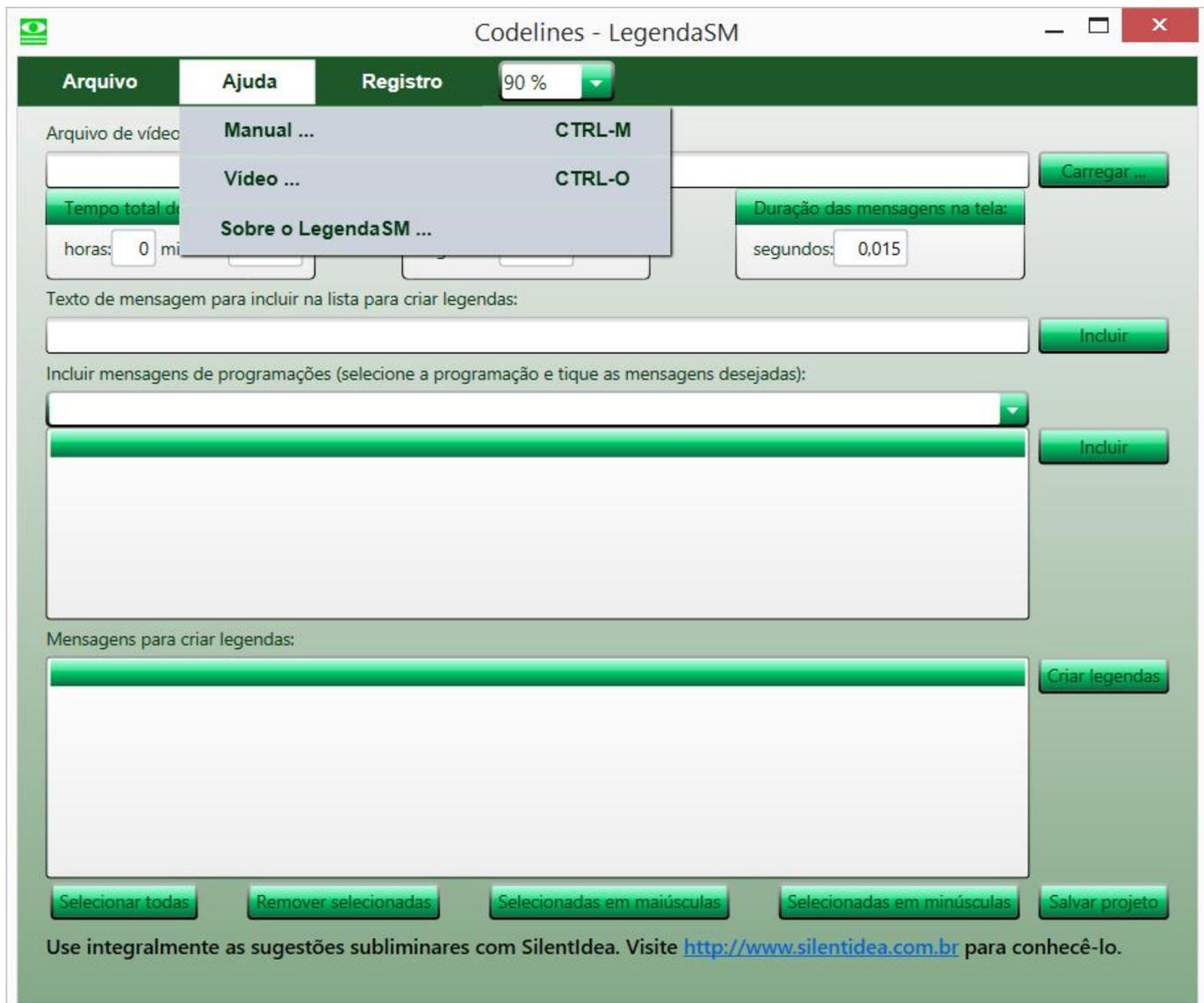
Após fazer a seleção, a janela muda de imediato para refletir o percentual escolhido de zoom. Neste exemplo, mudamos de 90% para 110%. Veja a seguir que as barras de rolagem apareceram uma vez que o conteúdo não mais cabe na janela.



Maximizando a janela, podemos eliminar a barra de rolagem horizontal. Se sua tela ou resolução for grande o suficiente, a barra vertical também sumirá.

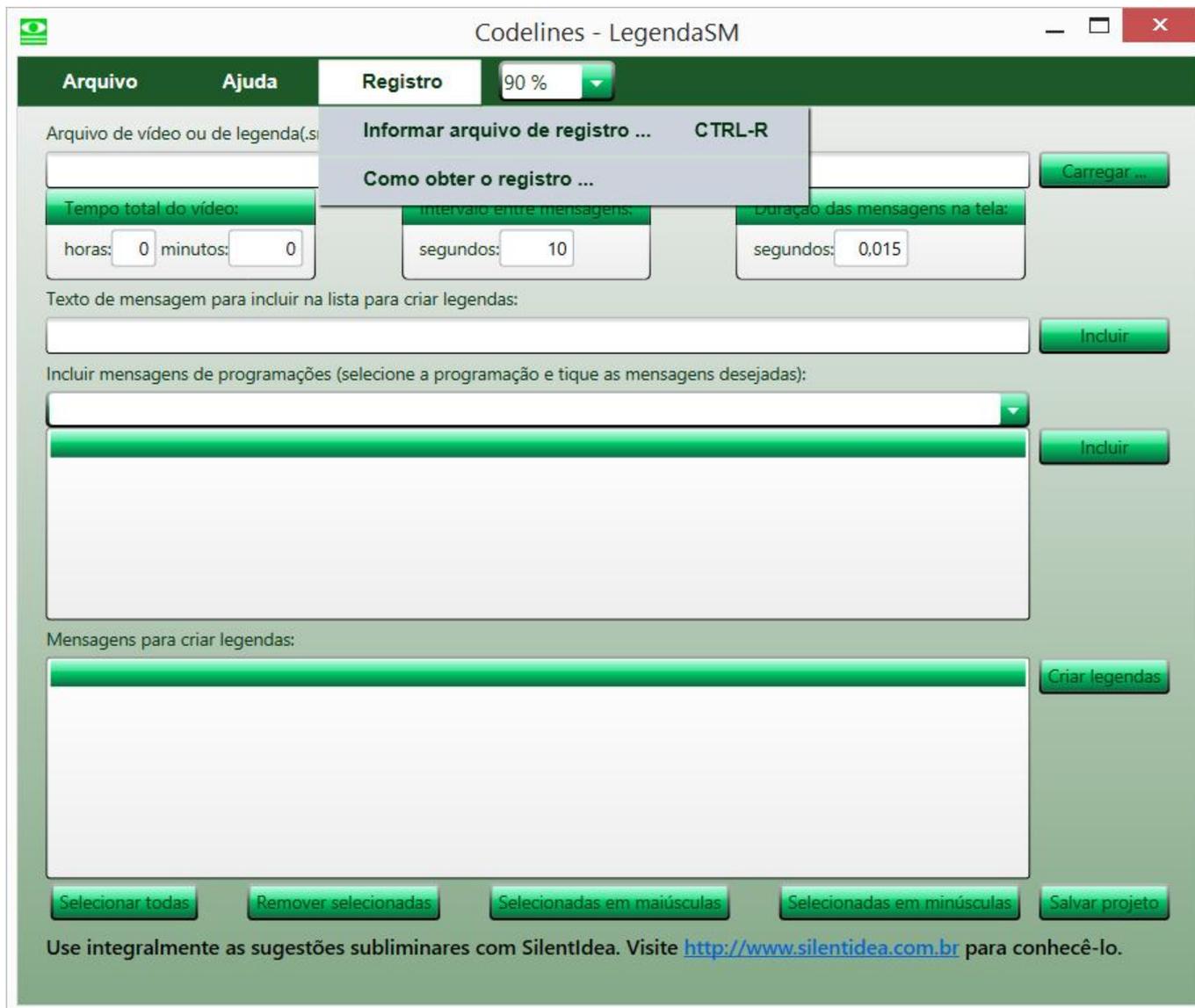


No menu “Ajuda”, temos os menus para exibição deste manual e outro que nos levará à página do vídeo de apresentação do programa LegendaSM no site <http://www.silentidea.com.br>. Veja abaixo.

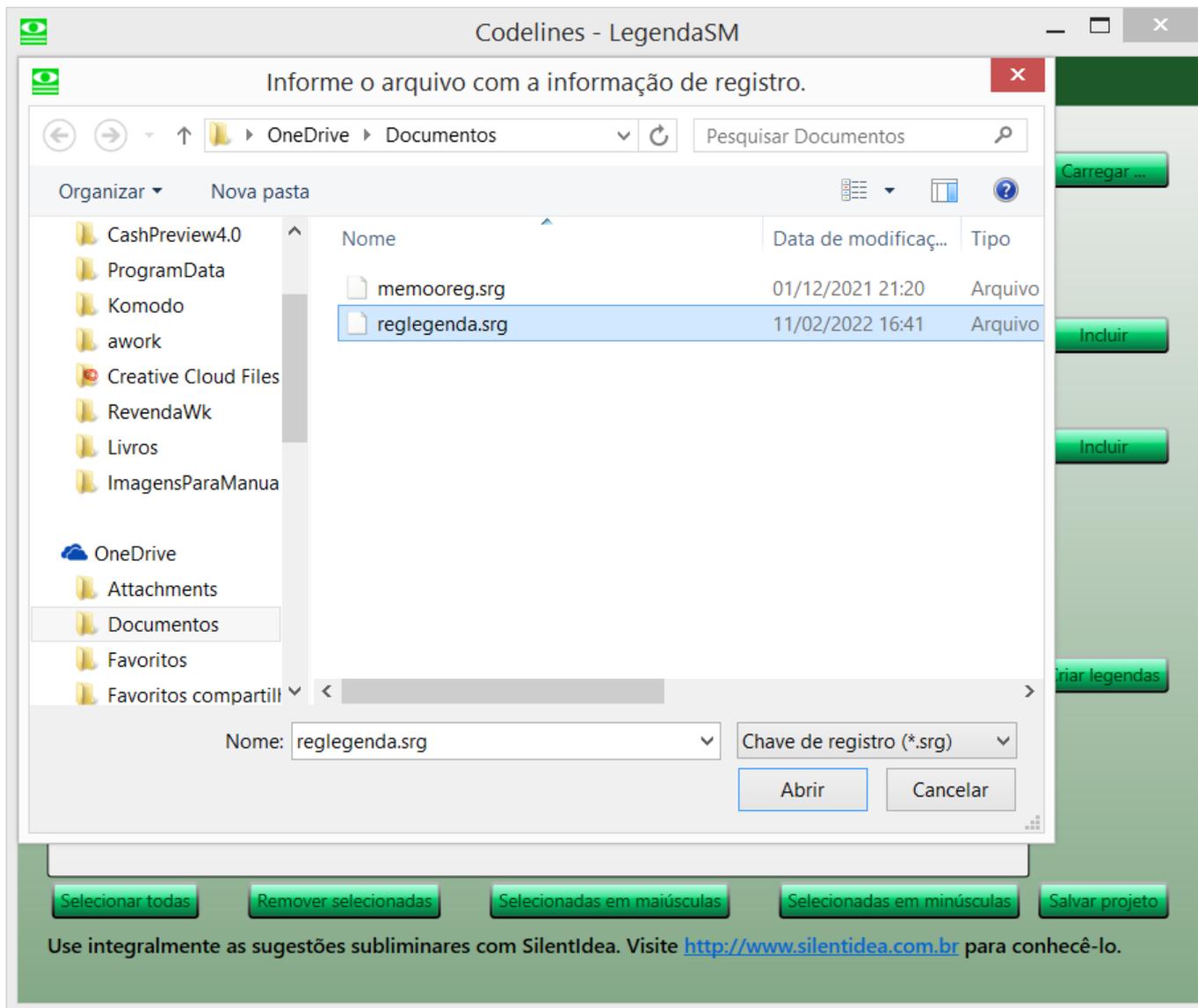


Caso a sua cópia não exiba o menu “Registro”, você está usando uma versão promocional grátis e não precisa se preocupar com o registro. Do contrário, recomendamos que leia as informações abaixo.

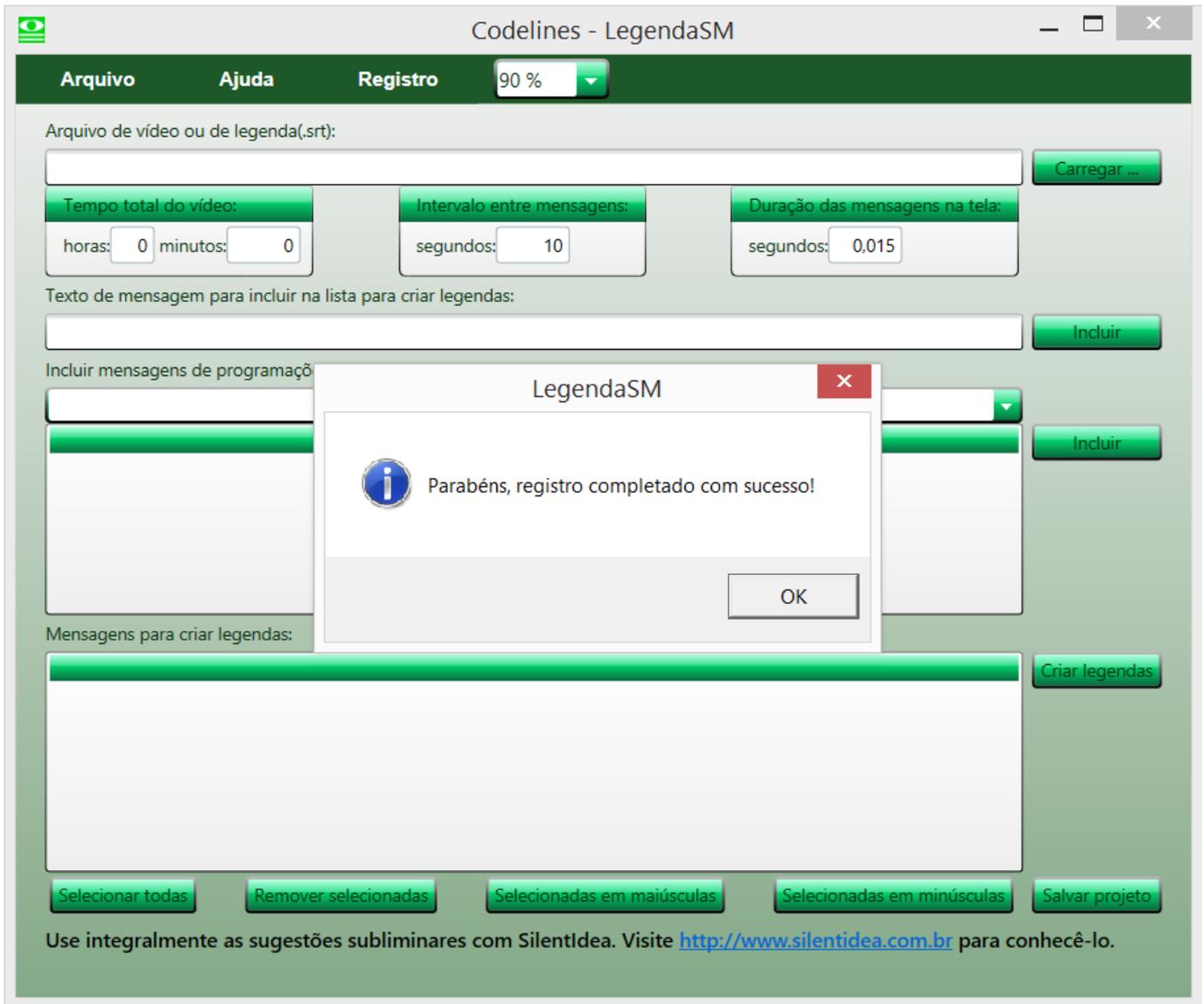
No menu “Registro”, são exibidas duas opções. Uma é para quem tem um arquivo de registro e quer informá-lo no programa para dar sua cópia como registrada.



Clicando em “Informar arquivo de registro...”, uma janela se abrirá para localizar o arquivo e informá-lo para que o programa o leia e salve suas informações no computador tornando a cópia registrada e eliminando as limitações da versão não registrada. Veja a seguir.



Após informar o arquivo e clicar no botão "Abrir", o registro será confirmado como mostra a imagem abaixo.



A outra opção do menu “Registro” é “Como obter o registro”, que vai levar-nos à página web onde se pode adquirir o registro do fabricante para o Codelines - LegendaSM.